

Aktiviteter...

- ▶ [Opret en ny profil](#)
- ▶ [Knyt kommandoer til G-taster/knapper](#)
- ▶ [Indspil en makro med flere taster](#)
- ▶ [Opdater min software](#)

Vil du vide mere?

- ▶ [Kom godt i gang](#)
- ▶ [Selvstudier om profiler](#)
- ▶ [Problemløsning](#)
- ▶ [Logitechs supportwebsted](#)

I denne hjælp kan du læse mere om Logitechs gaming- og lydenheder. Du skal være opmærksom på at din enhed muligvis ikke har alle de funktioner som beskrives her. Der er flere oplysninger i dokumentationen der fulgte med enheden.

© 2013 Logitech. Alle rettigheder forbeholdes. Logitech, Logitech-logoet og andre Logitech-mærker tilhører Logitech og kan være registrerede. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

Velkommen

Tillykke med din nye Logitech®-gamingenhed.

Logitech designer og fremstiller tilbehør til pc'er, så du kan arbejde, spille og kommunikere mere effektivt i den digitale verden. Produkterne danner bro mellem mennesket og computeren, en forbindelse der er så intuitiv at den digitale verden føles som en naturlig forlængelse af dine sanser. Alle enhederne er så sprængfyldte med tidsbesparende, intuitive og justerbare funktioner at du snart vil undre dig over at du overhovedet har kunnet leve uden dem.

Hvad er det der er så særligt ved denne Logitech-gamingenhed? Tastaturer og gamepads har først og fremmest en række programmerbare G-taster som du kan tilknytte nyttige kommandoer fra spil til spil. Du kan oven i købet indspille dem mens du spiller. Mus har også knapper du kan knytte kommandoer til. Nogle modeller har også medieknapper til at styre afspilningen af musik og film. Mange modeller har desuden et bagbelyst display sådan at du kan holde øje med din status i spil, med de mediefiler der afspilles, og med om der kommer onlinemeddelelser eller e-mail med mere.

Med Logitech Gaming Software får du mere ud af din enhed, og du får avancerede gamingfunktioner, bl.a. konfiguration af profiler, display og kommandoer med flere taster.

Du kan bruge denne hjælp for at få mest muligt ud af din enhed og Logitech Gaming Software. Her er der oplysninger om hvordan du tilpasser din enhed til dine behov. Du kan også læse hvordan du kan få mest ud af dit spil ved at konfigurere en profil for hvert spil, indspille makroer og knytte dem til G-taster/-knapper.

Din Logitech-gamingenhed med Logitech Gaming Software – Ultimativ kontrol i PC-gaming.

Arbejdsfysiologi og sikkerhed

Her er en række vigtige oplysninger om arbejdsfysiologi og sikkerhed:

- [Oplysninger om arbejdsfysiologi.](#)
- [Sikkerhedsoplysninger.](#)
- [Pas godt på ørerne.](#)

Oplysninger om arbejdsfysiologi

Dette afsnit rummer vigtige oplysninger om arbejdsfysiologi. Vi anbefaler at du læser oplysningerne grundigt og følger forslagene til at forbedre arbejdsstilling, arbejdsrutiner og indretningen af din arbejdsplads, så du ikke får skader.

Nyere forskning har påvist en sammenhæng mellem fysisk ubehag, skader på nervesystemet, sener og muskler og gentagelse af samme bevægelse i en længere periode, en uhensigtsmæssigt indrettet arbejdsplads, ukorrekt arbejdsstilling og dårlige arbejdsvaner.

Hvis du føler smerte, oplever følelseløshed, en prikkende eller brændende fornemmelse, træthed, opsvulmen, krampe eller stivhed i hånden eller håndleddet, skulderen, nakken eller ryggen, skal du straks søge lægehjælp.

Du kan gøre arbejdet mere behageligt og mindske risikoen for skader ved at følge disse retningslinjer:

Sørg for at din arbejdsplads er hensigtsmæssigt indrettet...



RIGTIGT:

- Tastatur og skærm bør være placeret direkte foran dig, og musen eller trackballen skal ligge lige ved siden af.
- Anbring musen eller trackballen så du nemt kan nå den. Det er vigtigt at albuen forbliver ind mod kroppen når du bruger musen eller trackballen.
- Justér stolens og bordets højde, så tastatur og mus eller trackball er i albuehøjde eller lige under.
- Justér tastaturet, så det har den rigtige højde og vinkel.
- Hvis du bruger en musemåtte, så husk at tage højde for dens tykkelse når du foretager justeringer af højden.
- Sørg for at fødderne kan nå gulvet og at du slapper af i skuldrene.
- Anbring tingene på skrivebordet efter hvor ofte du anvender dem:
 - Ofte: Anbring de ting du bruger oftest, tættest på.
 - Af og til: Anbring ikke de ting du bruger af og til mere end en arms længde væk.
 - Sjældent: Anbring de ting du sjældent bruger længere væk, men sådan at det stadig er praktisk.
- Anbring dokumenter som du skal bruge mens du skriver, tæt på skærmen, så du ikke skal dreje hovedet for meget og ikke skal fokusere på ting der befinder sig på forskellig afstand. Det hjælper at bruge en dokumentholder.

Sørg for at skuldre, arme, håndled og hænder er så afslappede som muligt når du arbejder...

RIGTIGT:

- Lad armene hænge ned langs siden i et øjeblik, og lad dem dingle til de er helt afslappede. Prøv at bevare denne afslappede fornemmelse mens du arbejder.
- Krum ikke ryggen, og træk ikke skuldrene op.
- Du bør ikke bruge en eventuel håndledsstøtte mens du skriver, kun mens du hviler hænderne. Hvis du gør det, øger du trykket mod hånden og dermed risikoen for skader.



- Undgå at hvile håndleddene på skarpe kanter eller på skrivebordet.



- Sørg for at holde albuerne ind til kroppen. Slap af i håndleddet, og sørg for at det er strakt – bøj det ikke op, ned eller til en af siderne.



Tillæg dig gode arbejdsvaner...

RIGTIGT:

- Hold hyppige korte pauser. Rejs dig, og gå lidt omkring mindst to gange i timen.
- Varier arbejdsopgaverne i dagens løb. Gør noget andet med dine hænder og arme i et stykke tid.
- Skriv med et let anslag på tastaturet, og lad være med at knuge musen eller trackballen.
- Brug de mange funktioner i softwaren til at tilpasse musens eller trackballens funktioner. På den måde kan du undgå gentagne og ubekvemme bevægelser, og derved reducere belastningen af arme, håndled og hænder.

Vær opmærksom på tegn på ubehag...

RIGTIGT:

- Hvis du på noget tidspunkt under eller efter brug af tastaturet føler smerte, træthed, en prikkende eller brændende fornemmelse eller oplever følelsesløshed i hænderne, håndleddene, albuerne, skuldrene, nakken eller ryggen, eller hvis du tror at evt. ubehag skyldes brug af mus og/eller tastatur, bør du søge lægehjælp.

Hvis du ønsker flere oplysninger om tilpasning og anbringelse af andet computerudstyr (fx skærme) for at opnå den mest behagelige arbejdsstilling, bør du læse dokumentationen der fulgte med produkterne.

VIGTIGE SIKKERHEDSANVISNINGER



Advarsel: FARE FOR STØD

- Læs disse anvisninger.
- Efterkom alle advarsler.
- Brug ikke enheden i nærheden af vand.
- Rengør den kun med en tør klud.
- Følg producentens anvisninger om installation og tilslutning.
- Undgå at placere stearinlys og andre ting med flammer i nærheden af enheden.
- Anbring den ikke i nærheden af varmekilder som radiatorer, varmemålere, ovne eller andre varmeudviklende apparater, fx en forstærker.
- Benyt kun tilbehør der er anbefalet af producenten.
- Træk stikket ud når enheden ikke bruges i længere tid, og når det er tordenvejr.
- Lad et autoriseret værksted foretage eventuelle reparationer. Hvis enheden på nogen måde bliver beskadiget, skal den efterses. Det gælder hvis fx hvis der er spildt vand på den, noget er væltet ind i den, den har været udsat for regn eller fugt, ikke fungerer normalt eller er blevet tabt på gulvet.

Advarsel: UNDGÅ AT UDSÆTTE ENHEDEN FOR REGN OG FUGT – DET MINDSKER RISIKOEN FOR STØD OG BRAND.

SYMBOLFORKLARING:



Hvis det er sat på produktet, betyder det...

Vigtigt. Læs den medfølgende dokumentation før du fortsætter. Dette symbol er derfor placeret ved siden af teksten i brugervejledningen som henviser til det sted, der kræver særlig opmærksomhed.



Hvis det er sat på produktet, betyder det...

Advarsel. Adgang til dette område er forbudt. Hvis forbuddet ikke overholdes, risikerer du at få stød.

Pas godt på ørerne

Gode råd om at undgå høreskader

Brug af hovedtelefoner, øretelefoner eller headset med lyden skruet højt op kan resultere i permanent høreskade. Jo højere der er skruet op, jo kortere tid går der inden du risikerer at blive høreskadet.

Sådan finder du et sikkert lydstyrkeniveau:

1. Start afspilningen med lydstyrken indstillet til det laveste niveau.
2. Skru langsomt op for lyden indtil du nemt kan høre den, og den gengives klart og uden forvrængning.
3. Undgå at skrue så højt op at du ikke kan høre andres samtaler og lignende lyde.


Når du har fundet et lydstyrkeniveau som er behageligt, skal du lade det være. Hvis du får ringen for ørerne, føler ubehag eller har svært ved at høre hvad andre siger, skal du skrue ned eller helt holde op med at bruge hovedtelefoner eller lignende, og få din hørelse undersøgt.

Der er flere oplysninger på www.logitech.com/support.

Kom godt i gang

Hvis du vil konfigurere din gamingenhed eller tilpasse brugen af den, skal du starte Logitech® Gaming Software. Læs mere under [Sådan startes Logitech Gaming Software](#).

Hjemmesiden for Logitech Gaming Software vises når programmet er startet. Du kan vælge hvilken handling du vil udføre på linjen med enheder. Læs mere under [Sådan bruges linjen med enheder](#).

Ikonet  vises på proceslinjen i Windows® mens Logitech Gaming Software kører. Hvis programmet kører i baggrunden, kan du starte det ved at klikke på ikonet. Du kan også få vist oplysninger om programmet eller lukke det. Læs mere under [Sådan bruges ikonet på proceslinjen](#).


Har du spørgsmål om selve enheden? Du kan finde flere oplysninger under [Sådan bruges enheden](#) eller [Problemløsning](#).

Sådan startes Logitech® Gaming Software

- Find Logitech Gaming Software på startskærmen i Windows® 8 (for eksempel ved at skrive  + F, skrive **Logi** og så vælge Logitech Gaming Software), eller
- Åbn **startmenuen** i Windows 7 (eller tidligere), vælg **Alle programmer** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech Gaming Software**, eller
- dobbeltklik på ikonet  på proceslinjen i Windows (eller højreklik på den, og vælg **Åbn** i pop op-menuen).

Hjemmesiden for Logitech Gaming Software vises med et billede af din gamingenhed. Du kan vælge hvilken handling du vil udføre på linjen med enheder. Læs mere under [Sådan bruges linjen med enheder](#).










Bemærk:

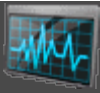
- ▶ Logitech Gaming Software kører hele tiden i baggrunden mens computeren er tændt. Det er nødvendigt for at understøtte gamingenhedens avancerede funktioner. Ikonet  vises på proceslinjen i Windows mens Logitech Gaming Software kører.

Brug af listen med enheder

Listen med enheder nederst i Logitech® Gaming Software-vinduet har følgende ikoner. Du kan ikke se alle disse ikoner – de kan kun ses for de handlinger der understøttes af spilleenheden.

Nedenfor er der en komplet liste over ikoner og en forklaring af hver:

Ikon	Handling
	Starter Logitechs websted.
	Viser din enhed. Hvis du har mere end én gamingenhed tilsluttet, vises den enhed der er valgt på det pågældende tidspunkt. Indstillinger der ændres i Logitech Gaming Software gælder kun for denne enhed. Hvis du vil ændre indstillingerne for en anden enhed, skal du klikke på < eller >-knappen ved siden af ikonet for enheder og vælge den enhed du ønsker.
	Du kommer tilbage til hjemmesiden for Logitech Gaming Software hvor der vises et billede af din spilleenhed. Du kommer tilbage til hjemmesiden ved at trykke på Esc .
	Åbner visningen Profiler der bruges til at oprette og vedligeholde profiler til dine spil. Det ikon der vises på listen med enheder, afhænger af, om den enhed du har valgt, har G-taster eller museknapper. Hvis din enhed har indbygget hukommelse, kan du muligvis gemme indstillinger til G-tasten/knappen på enheden.
	Åbner visningen Tilpas display, der bruges til at styre hvilke oplysninger og hvilket materiale der vises på dit display.
	Åbner visningen Tilpas indstillinger for markør, der bruges til at tilpasse markørbevægelserne til dig og din gaming. Hvis din enhed har indbygget hukommelse, kan du muligvis gemme indstillinger for markøren på enheden.
	Åbner visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger som bruges til at konfigurere de profiler og indstillinger for markørens bevægelse, som gemmes i gamingenheden.
	Åbner visningen Tilpas lydoplevelsen hvor du kan vælge indstillinger for fx bas, diskant og lydstyrke.
	Åbner visningen Tilpas surroundlyd der bruges til at sætte et personligt præg på headsettets indstillinger for stereo og surroundlyd.
	Åbner visningen Tilpas stemmeavatarer hvor funktioner til stemmeavatarer og stemmeforvrængning kan



vælges.



Åbner visningen Administrer profiler til at tage med der bruges til at gemme visse indstillinger for spil, så du kan flytte dine profiler til andre computere.



Åbner visningen Tilpas bagbelysningens farve (eller visningen Profiler på G300) der bruges til at indstille farveskemaet for gamingenheden.

Hvis din enhed har indbygget hukommelse, kan du muligvis gemme belysningsindstillinger på enheden.



Viser dialogboksen Indstillinger i Logitech Gaming Software der bruges til at angive forskellige programindstillinger.



Viser en menu med metoder som du kan bruge til at dele dine Logitech-spilleoplevelser med andre, fx via sociale medier og kundefeedback.



Giver adgang til dette hjælpecenter, selvstudier, de seneste oplysninger om produkter og softwareopdateringer.

Sådan bruges ikonet på proceslinjen

Når Logitech® Gaming Software kører i baggrunden, vises ikonet  på proceslinjen i Windows®. Ved at klikke på ikonet kan du udføre følgende handlinger:

Klik	Handling
Højreklik	<p>Der vises en pop op-menu med følgende muligheder:</p> <ul style="list-style-type: none">• Åbn: Starter Logitech Gaming Software på hjemmesiden.• Om: Viser oplysninger om Logitech Gaming Software.• Afslut: Lukker Logitech Gaming Software. <p>Bemærk:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Hvis du valgte afslut, kører Logitech Gaming Software ikke længere i baggrunden. Din gamingenheds funktioner vil ikke længere virke.
Dobbeltklik	Starter Logitech Gaming Software på hjemmesiden.

Ændring af programindstillinger



Logitech® Gaming Software indeholder en række standardindstillinger som passer til de fleste forhold. Vi anbefaler at du undersøger dem og eventuelt ændrer dem sådan at programmet fungerer nøjagtig, som du vil have det.

De indstillinger du kan justere, findes under følgende faner (nogle faner findes ikke for alle enheder):

- Fanen **Generelt**. Her kan du ændre forskellige generelle programindstillinger. Læs mere under [Sådan ændres generelle indstillinger](#).
- Fanen **Underretning**. Her kan du tilpasse, hvilke underretninger der vises på din computerskærm og på din enheds display. Læs mere under [Sådan ændres indstillingerne for underretninger](#).
- Fanen **Profil**. Kan bruges til at definere basisindstillinger for profilen. Læs mere under [Ændring af indstillingerne for profilen](#).
- Fanen **Emulering af G13-mus**. Kan bruges til at angive markørens hastighed hvis du har en G13-enhed der understøtter emulering af mus. Læs mere under [Sådan ændres indstillingerne for emulering af G13-musen](#).
- Fanen **G930-batteri**. Viser hvis du har en G930-enhed. Læs mere under [Sådan ændres indstillingerne for G930-batteriet](#).
- Faner der er specifikke for enheden. Funktionen findes kun på nogle enheder. Læs mere under [Sådan ændres enhedsspecifikke indstillinger](#).

Sådan ændres generelle indstillinger

1. Du kan åbne dialogboksen Indstillinger i Logitech® Gaming Software ved at klikke på ikonet **Rediger programmets indstillinger** på listen med enheder.
2. Angiv de indstillinger du ønsker ved at bruge følgende tabel som en rettesnor:



Indstilling	Forklaring
Kør programmet når Windows startes	Marker dette felt hvis du vil have Logitech Gaming Software til at starte automatisk og køre i baggrunden når du starter din computer. Bemærk: ▶ Logitech Gaming Software skal køre for at din gamingenheds funktioner virker.
Indspil forsinkelser ved oprettelse af lynmakroer	Marker dette felt hvis der skal være forsinkelse mellem tastkombinationerne når du indspiller en lynmakro (i spillet). Hvis du ikke markerer dette felt, vil der ikke være forsinkelser mellem tastkombinationerne i makroen.
Vis anvisninger på hvordan man indspiller en lynmakro på GamePanel-displayet	Marker dette felt hvis du ønsker at få vist instruktioner om indspilning af makroer på dit display når du trykker på MR for at oprette en lynmakro (i spillet). Bemærk: ▶ Denne funktion virker kun hvis din enhed har et display.
Tillad spil at kontrollere belysning	Markér dette felt for at tillade at farverne på enheder der understøtter baggrundsllys skifter, alt efter hvilket spil du spiller. Fjern markeringen for at forhindre spil i at ændre de valgte baggrundsllys.
Aktivér udvidet grafik	Sæt kryds dette felt for at bruge hardwareacceleration til grafik. Hvis der ikke er sat kryds i feltet, afspilles animationerne langsommere.
Hent automatisk produktbilleder med høj opløsning	Sæt kryds i dette felt hvis der automatisk skal hentes billeder med høj opløsning, første gang en ny enhed tilsluttes. Hvis der ikke er sat kryds i feltet, bruges standardproduktbilledet i lav opløsning og gråtoner altid.
Søg efter nye profiler online	Marker dette felt for at finde ud af om der findes en ny database over spil på nettet, som er nyere end den, der er gemt i Logitech Gaming Software, når du vælger funktionen Søg efter nye spil . Hvis dette er tilfældet, hentes denne, før Logitech Gaming Software søger efter spil på din computer.

3. Klik på **OK**.

Du kan altid gendanne de anbefalede (oprindelige) værdier ved at klikke på knappen **Standard**.

Ændring af indstillingerne for profilen

1. Du kan åbne dialogboksen Indstillinger i Logitech® Gaming Software ved at klikke på ikonet **Rediger programmets indstillinger** på listen med enheder.
2. Klik på fanen **Profil**.
3. Angiv de ønskede profilindstillinger ved at bruge følgende tabel som en rettesnor:

Indstilling	Forklaring
Standardprofil	<p>Vælg den profil der skal bruges som standard når der ikke er nogen permanent profil, og når der ikke er knyttet en profil til det nuværende program (eller hvis der ikke kører noget program).</p> <p>Bemærk:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Du kan også vælge en standardprofil ved at højreklikke på den relevante profil under Profiler i visningen Profiler, eller klikke på  pilen og vælge Angiv som standard. Du kan få mere at vide om standardprofiler under Hvad er permanente og standardprofiler?
Permanent profil	<p>På rullelisten kan du vælge den profil der altid skal være aktiv og overskrive alle andre profiler der aktuelt er i brug. Den profil du har valgt som permanent profil benyttes, selvom der er knyttet en profil til det aktive program.</p> <p>Bemærk:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Du kan også vælge en permanent profil ved at højreklikke på den relevante profil under Profiler i visningen Profiler eller ved at klikke på  pilen og vælge Angiv som vedvarende. Du kan få mere at vide om standardprofiler under Hvad er permanente og standardprofiler?
Skift mellem profiler	<p>Hvis du ønsker at kunne skifte mellem profiler ved at trykke på en kombination af genvejstaster, skal du stille markøren i dette felt, trykke på de relevante taster, eksempelvis Ctrl + F9, og kontrollere at navnene på tasterne vises i feltet.</p> <p>Du kan fjerne genvejstasten ved at klikke på Fjern.</p> <p>Bemærk:</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Du kan få mere at vide om skift mellem profiler under Hvad er skift mellem profiler?

4. Tryk på **OK**.

Du kan altid gendanne de anbefalede (oprindelige) værdier ved at klikke på knappen **Standard**.

Sådan ændres indstillingerne for emulering af G13-musen

1. Åbn dialogboksen Indstillinger i Logitech® Gaming Software (klik på ikonet **Rediger programmets indstillinger** på linjen med enheder).
2. Klik på fanen **Emulering af G13-mus**.
3. Brug skydeknappen til at vælge markørens hastighed når der bruges emulering af mus.
4. Tryk på **OK**.

Bemærk:

- ▶ Denne funktion findes kun for G13-enheder.

Hvis du ændrer markørens hastighed, kan du altid gendanne de anbefalede (oprindelige) værdier ved at klikke på knappen **Standard**.

Sådan ændres indstillingerne for G930-batteriet

1. Åbn dialogboksen Indstillinger i Logitech® Gaming Software (klik på ikonet **Rediger programmets indstillinger** på linjen med enheder).
2. Klik på fanen **G930-batteri**.
3. Hvis du vil have et advarselsikon vist på computerens proceslinje, når enhedens batteriniveau er lavt, skal du markere feltet **Meddelelsesikon for lavt batteriniveau**.
4. Hvis der skal afspilles en lyd når enhedens batteriniveau er meget lavt, skal du markere feltet **Hørbar meddelelse for lavt batteriniveau**. Advarselslyden gentages indtil du genoplader enheden (eller løber helt tør for batteri).
5. Klik på **OK**.

Bemærkninger:

- ▶ Du kan også få et overblik over enhedens resterende batterilevetid ved at kontrollere øverste venstre hjørne i Logitech Gaming Software så snart du har valgt enheden på listen over enheder.
- ▶ Disse funktioner kan kun vælges hvis du har en G930-spilleenhed med batteri.

Ændring af indstillingerne for G300

1. Du kan åbne dialogboksen Indstillinger i Logitech® Gaming Software ved at klikke på ikonet **Rediger programmets indstillinger** på listen med enheder.
2. Klik på fanen **G300**.
3. Marker enten **Bagbelysning – Aktiver** feltet for at slå belysningsfarve for mus til eller fjern markeringen for at slå den fra.
4. Tryk på **OK**.

Bemærk:

- ▶ Denne funktion kan kun anvendes hvis enheden er en G300-gamingmus.


Sådan opdateres softwaren

Logitech® vedligeholder en internetside om din enhed. De oplysninger som findes på siden, ændres løbende, så de altid er interessante for gamere. Du vil typisk kunne finde oplysninger om og hente software til din enhed, men der vil også være:

- Opdaterede versioner af Logitech Gaming Software.
- De seneste nyheder om din enhed og Logitech Gaming Software.

Der er flere oplysninger om hvordan du kan hente softwareopdateringer m.m. i [Sådan kan du hente softwareopdateringer og nyheder](#).

Sådan henter du softwareopdateringer og nyheder

1. Klik på knappen  over ikonet **Hjælp** på listen med enheder nederst i Logitech® Gaming Software-vinduet. Der åbnes en pop op-menu.
2. Vælg de opdateringer eller nyheder du ønsker i pop op-menuen:
 - Vælg **Søg efter opdateringer** for at få softwareopdateringer. Logitech Gaming Software søger på internettet efter en opdateret version af softwaren.
Hvis der er en opdateret version, henter og installerer Logitech Updater den.
 - Vælg **Internet ▶ Seneste oplysninger** for at se de seneste nyheder for din enhed. Internetsiden med resurser til din enhed åbnes i en webbrowser.

Bemærk:

- ▶ Du kan se hvilken version af Logitech Gaming Software der er installeret ved at klikke på **Om** i pop op-menuen under **Hjælp**-ikonet.

Problemløsning

Hvis enheden eller Logitech® Gaming Software volder problemer, er det måske beskrevet nedenfor: Hvis det er, så klik på beskrivelsen for at se et løsningsforslag.

- [Enheden fungerer slet ikke.](#)
- [G-tasterne/-knapperne fungerer ikke ordentligt.](#)
- [Der er problemer med USB-portene på enheden.](#)
- [Der er ingen lyd i headsettet.](#)
- [Andre kan ikke høre mig når jeg bruger headsettet.](#)
- [Jeg har problemer med surroundlyden i headsettet.](#)
- [Stemmeavatar \(stemmefordrejning\) gør min tale uforståelig.](#)

Hvis du ikke kan finde det, du søger blandt emnerne, kan du vælge [Hjælp](#) ▶ [Internet](#) ▶ [Seneste oplysninger](#) eller besøge [Logitechs websted for support](#).

Enheden fungerer slet ikke

- Sørg for at gamingenheden er tilsluttet en strømforsynende USB-port – det kan enten være en af USB-portene på computeren eller på en USB-hub med egen strømforsyning – og at stikket er sat ordentligt i. Enheden virker højest sandsynligt ikke hvis den tilsluttes en USB-hub med flere porte men uden egen strømforsyning.
- Prøv at tage stikket fra enheden ud og sætte det i igen, i tilfælde af at det ikke er tilsluttet ordentligt.
- Prøv at slutte det til en anden USB-port, for at undersøge om der er et problem med den nuværende port.

G-tasterne/-knapperne fungerer ikke som de skal

- Sørg for at computeren har Windows® 8, Windows 7, Windows Vista eller Windows XP med Service Pack 2 (32-bit eller 64-bit versioner). På nuværende tidspunkt understøttes G-tasterne/-knapperne kun i disse Windows-styresystemer.
- Kontroller at  ikonet vises på proceslinjen i Windows. Det betyder at Logitech® Gaming Software kører. Hvis det ikke er tilfældet, skal du enten søge efter og starte Logitech-spillesoftwaren fra **startskærmen** eller åbne **startmenuen** og så vælge **Alle programmer** ▶ **Logitech** ▶ **Logitech Gaming Software**.
- Kontrollér at den rigtige profil er aktiveret. Du kan knytte en profil til hver af dine computerspil, så den startes automatisk sammen med det pågældende spil.

Det gør du ved at starte Logitech Gaming Software, redigere den profil der skal køres, og knytte den til den eksekverbare fil til spillet. Læs mere under [Sådan redigeres en profil](#). Når du starter spillet, vises navnet på den profil som er knyttet til spillet, i fem sekunder på enhedens display.

- Er Logitech Gaming Software og driverne til enheden installeret korrekt? Det kan fx gøres fra den cd-rom som fulgte med enheden. Hvis ikke skal du foretage en komplet installation ved enten at bruge cd-rommen eller downloade den seneste software fra www.logitech.com.
- Kontroller at indstillingerne for den permanente profil og standardprofilen er korrekte. Hvis du fx har valgt at bruge en permanent profil, ignoreres de profiler som er knyttet til de enkelte spil. Læs mere under [Hvad er permanente og standardprofiler?](#)

Der er problemer med USB-portene på enheden

- Hvis enhedens hub ikke har en ekstern strømforsyning, skal du sikre at de tilsluttede enheder ikke kræver mere end 100 mA tilsammen. Blandt de enheder som ikke virker når de er tilsluttet en USB-hub uden egen strømforsyning, kan nævnes visse videokameraer, scannere, disketterdrev og gamepads med vibrationseffekt. Du kan læse mere om din enheds strømforbrug i dokumentationen til den.
- Hvis der er tilsluttet to enheder, kan du prøve at tage stikket til den ene ud for at se om den anden så virker.
- Sørg for at enheden er sluttet rigtigt til en af enhedens USB-porte ved at tage stikket ud og sætte det i igen.
- Prøv at slutte enheden til den anden USB-port på din enhed.

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke har indbyggede USB-porte, kan du ignorere dette emne.

Der er ingen lyd i headsettet

- Kontroller at Logitech® Gaming Software kører.
- Juster lydstyrken indtil du kan høre noget. Du skal muligvis både justere lydstyrken i styresystemet og i programmet.
- Kontroller at headsettet (eller evt. den trådløse adapter) er sat ordentligt i USB-porten.
- Kontroller at der er skruet tilstrækkeligt op for lyden.
- Sæt headsettet (eller den trådløse adapter) i en anden USB-port.
- Sæt headsettet (eller den trådløse adapter) direkte i en USB-port på computeren uden at bruge en USB-hub eller dok.
- Luk programmet, og start det igen når du har sat stikket fra headsettet i.
- Luk Logitech Gaming Software, og start den igen.
- Kontroller at headsettet både er den aktive enhed og standardenheden til lyd gengivelse i styresystemet og i programmet.

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke er et headset, kan du blot se bort fra dette emne.


Andre kan ikke høre mig når jeg bruger headsettet

- Kontroller at Logitech® Gaming Software kører.
- Tryk på mikrofonafbryderen på headsettet, og prøv igen.
- Drej mikrofonarmen helt ned, så mikrofonen peger mod mundvigen.
- Juster mikrofonens lydstyrke indtil du kan høre noget. Du skal muligvis både justere lydstyrken i Logitech Gaming Software, i styresystemet og i programmet.
- Sørg for at mikrofonen ikke er slået fra i styresystemet og/eller i programmet.
- Luk programmet, og start det igen når du har sat stikket fra headsettet i.
- Luk Logitech Gaming Software, og start den igen.
- Kontroller at headsettet både er den aktive enhed og standardenheden til lyd gengivelse i styresystemet og i programmet.

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke er et headset, kan du blot se bort fra dette emne.

Jeg har problemer med surroundlyden i headsettet

- Kontroller om surroundlyden (lydspor for flere kanaler) fungerer:
 1. Du kan aktivere surroundsound ved at flytte kontakten på headsettet nedad mod Dolby Headphone-logoet, , eller benyt **Aktivér Dolby Surround** i Logitech® Gaming Software.
 2. Spil et spil, eller se en film hvor lydsporet er i surroundformat, i et par minutter.
 3. Minimer spillet eller filmen, og åbn Logitech Gaming Software.
 4. Kontroller at surroundlyden er slået til ved at tjekke om Dolby® Headphone-logoet på headsettet i visningen Tilpas surroundlyd lyser. Hvis logoet er gråt, er surroundlyden ikke slået til.
 5. I visningen Tilpas surroundlyd i Logitech Gaming Software kan du se dato og klokkeslæt for hvornår der sidst blev hørt surroundlyd. Hvis datoen og klokkeslættet ikke er blevet opdateret, modtager headsettet ikke surroundlyd.
- Luk spillet eller filmen, og start det/den igen når du har sat stikket fra headsettet i.
- Kontroller at headsettet både er den aktive enhed og standardenheden til lyd gengivelse i styresystemet og i programmet.
- Hvis headsettet har et kabel med to standard 3,5-mm-minijackstik og en separat adapter med input til de to minijackstik og USB-output, skal du sikre at du bruger USB-adapteren til at tilslutte headsettet til computeren (hvis der kun bruges minijackstik, er surroundsound ikke muligt).
- Konfigurer lydindstillingerne i spillet eller filmafspilleren til surroundsound (fx 5.1 eller 7.1).
- I styresystemets lydindstillinger skal du konfigurere enheden som en 7.1-højttalerenhed. Der er flere oplysninger i hjælpen til programmet.
- Filmen eller spillet afspiller muligvis ikke surroundlyd. Prøv et andet spil eller en anden film.
- Luk Logitech Gaming Software, og start den igen.
- Afinstaller Logitech Gaming Software og driverne, og geninstaller dem.

Bemærk:

- ▶ Hvis din enhed ikke har surroundlyd, kan du se bort fra dette emne.

Stemmeavatar (stemmefordrejning) gør min tale uforståelig

- Følg anvisningerne til kalibrering af stemmeleje i visningen Tilpas stemmeavatarer i Logitech® Gaming Software.
- Juster mikrofonens lydstyrke indtil du kan høre noget. Du skal muligvis både justere lydstyrken i softwaren, styresystemet og programmet.
- Kontroller at headsettet er både den aktive enhed og standardenheden til stemmeinput i styresystemet og programmet.
- Luk Logitech Gaming Software, og start den igen.
- Afinstaller softwaren og driverne, og geninstaller dem.

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke har funktioner til stemmeavatarer, kan du se bort fra dette afsnit.

Licensaftale for software

LÆS DENNE SOFTWARELICENSÅFTALE GRUNDIGT IGENNEM FØR DU BRUGER DIT LOGITECH-PRODUKT ELLER HENTER DENNE SOFTWARE. VED AT BRUGE DIT LOGITECH-PRODUKT ELLER HENTE DENNE SOFTWARE ACCEPTERER DU BETINGELSERNE I DENNE ÅFTALE. HVIS DU IKKE ACCEPTERER BETINGELSERNE I DENNE ÅFTALE, SKAL LOGITECH-PRODUKTET RETURNERES I DEN ORIGINALE INDPÅKNING MED KVITTERINGEN INDEN FOR 30 DAGE ELLER INDEN FOR FRISTEN ÅNGIVET I KØBSSTEDETS RETURPOLITIK, ALT EFTER HVILKEN AF DISSE PERIODER DER ER LÆNGST. HVIS DU HAR FÅET ÅDÅNGÅNG TIL SOFTWAREN ELEKTRONISK, SKAL SOFTWAREN IKKE INSTALLERES.

1. Generelt. Softwaren og dokumentationen der følger med til denne aftale ("softwaren") er licenseret men ikke solgt til dig af Logitech Europe S.A. ("Logitech") til brug udelukkende i overensstemmelse med vilkårene og betingelserne i denne aftale. Logitech og deres licensgivere bevarer ejerskabet af softwaren, og Logitech bevarer alle rettigheder der ikke udtrykkeligt er givet til dig. Vilrårene i denne aftale dækker softwareopdateringer fra Logitech der erstatter og/eller supplerer softwaren i sin oprindelige form med mindre en sådan opdatering ledsages af en separat licens. I så fald er det vilrårene i den pågældende licens der er gældende.
2. Licensuddeling og -begrænsninger. I henhold til betingelserne i denne aftale, giver Logitech dig en ikke-eksklusiv tilladelse til at bruge én kopi af softwaren sammen med det Logitech-produkt du har købt, eller den Logitech-tjeneste der bruges af dig. Du må ikke, og du accepterer at du ikke må eller hjælper andre til at kopiere (med undtagelse af hvis der er givet udtrykkelig tilladelse i denne aftale), disassemblere, dekompile, foretage reverse engineering af eller forsøge at udlede kildekoden til, eller fremstille afledte produkter af, eller lave installationsprogrammer til, softwaren eller dele af softwaren (med undtagelse af når det udtrykkeligt er tilladt i den gældende lovgivning). Du må lave én sikkerhedskopi af softwaren, udelukkende til brug sammen med Logitech-produkter som du har købt eller Logitech-tjenester der bruges af dig, forudsat at sådanne kopier indeholder enhver copyright eller andre ophavsrettigheder indeholdt i originalen. SOFTWAREN ER IKKE BEREGET TIL BRUG I FORBINDELSE MED DRIFTEN AF KERNEKRAFTVÆRKER, FLYNAVIGATION, KOMMUNIKATIONSSYSTEMER, MASKINER TIL KONTROL AF LUFTRAFIK, MEDICINALUDSTYR ELLER ÅNDET UDSTYR HVOR EN FEJL I SOFTWAREN KAN MEDFØRE DØDSFALD, PERSONSKÅDE ELLER ÅLVORLIGE PERSON- ELLER MILJØSKÅDER.
3. Overførsel. Du må ikke, og du accepterer at du ikke må eller hjælper andre til at sælge, omdistribuere, udleje, leåse eller underlicensere softwaren, med følgende undtagelse: Hvis du købte denne software med et Logitech-produkt, må du overføre softwaren i forbindelse med en permanent overdragelse af det tilhørende Logitech-produkt, under følgende forudsætninger: (a) Alle opdateringer af softwaren som du bruger eller er i besiddelse af, skal indgå i overdragelsen, (b) du beholder ikke en kopi af softwaren (hverken hel eller delvis), heriblandt kopier gemt på computeren eller andre lagerenheder, og (c) den som softwaren overdrages til, skal læse og indvillige i at overholde denne aftales betingelser.
4. Ophør. Denne aftale er gyldig indtil den ophæves. Din ret til at bruge softwaren ophører automatisk uden advarsel fra Logitech hvis du bryder betingelserne i denne aftale. Ved aftalens ophør skal du holde op med at bruge softwaren, og du skal destruere eventuelle kopier af softwaren du besidder eller bruger. Bestemmelserne i paragraf 5, 6, 10 og 11 vil fortsat være gældende uanset denne aftales ophør.
5. ÅNSVARSFRÅSKRIVELSE. I DET OMFÅNG DET ER MULIGT UNDER GÆLDENDE LOVGIVNING, LEVERES SOFTWAREN OG TJENESTERNE FRA LOGITECH SOM DE FOREFINDES OG SOM DE ER FORHÅNDENVÆRENDE, MED EVENTUELLE FEJL OG UDEN NOGEN FORMER FOR GARANTI, OG DU ACCEPTERER AT DU I DET OMFÅNG DET ER MULIGT UNDER GÆLDENDE LOVGIVNING, BRUGER SOFTWAREN FRA LOGITECH PÅ EGEN RISIKO OG AT DEN FULDE RISIKO HVAD ÅNGÅR TILFREDSSTILLENDE KVALITET, FUNKTION, NØJÅGTIGHED OG INDSÅTS, PÅHVILER DIG. LOGITECH OG DERES LICENSGIVERE FRÅSKRIVER SIG HERMED ÅLLE GARANTIER, BÅDE UDTRYKKELIGE OG UNDERFORSTÅEDE, I FORBINDELSE MED LOGITECHS SOFTWARE OG TJENESTER, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL STILTIENDE INDESTÅELSE FOR SALGBARHED, TILFREDSSTILLENDE KVALITET, EGNETHED TIL BESTEMTE FORMÅL, NØJÅGTIGHED, UFORSTYRRET BENYTTELSE SAMT AT TREDJEPÅRTS OPHAVSRET IKKE KRÆNKES. LOGITECH GARANTERER IKKE AT DU FÅR ÅBETINGET GLÆDE AF LOGITECHS SOFTWARE ELLER TJENESTER OG GARANTERER HELLER IKKE AT FUNKTIONERNE LEVER OP TIL DINE KRÅV, AT LOGITECHS SOFTWARE OG TJENESTER KAN BRUGES UDEN ÅFBRYDELSER ELLER FEJL ELLER AT FEJL I LOGITECHS SOFTWARE ELLER TJENESTER BLIVER ÅDBEDRET. INGEN LOGITECH-FORHANDLER, -ÅAGENT ELLER -MEDARBEJDER ER ÅUTORISERET TIL AT FORETÅGE ÅENDRINGER ÅF, ÅDVIDELSER ÅF ELLER TILFØJELSER TIL DENNE GARANTI. I visse lande og jurisdiktioner tillades der ikke en udelukkelse af underforståede garantier eller begrænsninger på forbrugeres lovfæstede rettigheder, så ovenfor ånførte udelukkelse og begrænsninger gælder muligvis ikke for dig.
6. BEGRÆNSNING ÅF ÅNSVÅR. I DET OMFÅNG LOVGIVNINGEN TILLÅDER DET, KÅN LOGITECH ELLER LOGITECHS LICENSGIVERE UNDER INGEN OMSTÅENDIGHEDER DRÅGES TIL ÅNSVÅR FOR OMKOSTNINGER VED ÅNSKÅFFELSE ÅF ERSTÅTNINGSPRODUKTER ELLER -TJENESTER, TÅB ÅF FORTJENESTE, TÅB ÅF OPLYSNINGER ELLER DÅTA ELLER ÅNDRER SÅERSKILT DOKUMENTEREDE, DIREKTE ELLER INDIREKTE TÅB ELLER FØLGESKÅDER, DER ER OPMSTÅET SOM FØLGE ÅF: SÅLG, LICENSERING ELLER BRUG ÅF ELLER ÅEGNETHED TIL AT BENYTTES NOGET LOGITECH-

PRODUKT ELLER NOGEN LOGITECH-TJENESTE, UANSET GRUND OG UANSET OM DER ER TALE OM KONTRAKTLIGT ANSVAR, TORT ELLER ANDET ANSVAR, OGSÅ SELVOM LOGITECH ER BLEVET UNDERRETTET OM MULIGHEDEN FOR AT SÅDANNE SKADER KAN OPSTÅ. LOGITECHS OG LOGITECHS LICENSGIVERES SAMLEDE ERSTATNINGSPLIGT KAN UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER OVERSTIGE DEN FAKTISKE PRIS SOM BLEV BETALT FOR DET LOGITECH-PRODUKT ELLER DEN YDELSE SOM ER ANLEDNING TIL ERSTATNINGSPLIGTEN. Foregående begrænsninger gælder også selvom produktet ikke kan bruges til det erklærede formål. Visse lande og jurisdiktioner tillader ikke en udelukkelse eller begrænsning af tilfældige skader eller følgeskader, så den ovenfor anførte begrænsning gælder muligvis ikke for dig. Ovenstående begrænsninger er ikke gældende i tilfælde af personskaade hvor, og i den udstrækning, den gældende ret kræver ansvarspådragelse.

7. Slutbrugere i den amerikanske regering. Softwaren er en "kommerciel vare" som defineret i 48 C.F.R. 2.101 bestående af "kommerciel computersoftware" og "dokumentation til kommerciel computersoftware" og licenseres til slutbrugere i den amerikanske regering (a) udelukkende som kommercielle varer og (b) udelukkende med de rettigheder der gives til alle andre slutbrugere som angivet i betingelserne i denne aftale. Ikke offentliggjorte rettigheder forbeholdes ifølge reglerne om ophavsret i USA.

8. Eksportrestriktioner. Du accepterer at du ikke må eksportere eller geneksportere softwaren på en måde som overtræder gældende lovgivning og bestemmelser, herunder men ikke begrænset til lovene i USA, EU, Schweiz og/eller lovene eller bestemmelserne i de retsområder hvor softwaren er købt.

9. Agenter og tredjepartskøbere. Hvis du køber softwaren på vegne af en anden person, organisation eller virksomhed, garanterer du at du har autoritet til at binde den tredjepart på hvis vegne du køber softwaren, til denne aftales betingelser.

10. Kontrol og udøvelse af regler. Hvis du befinder dig i USA, er denne aftale underlagt og skal fortolkes udelukkende i overensstemmelse med amerikansk og californisk lov uden hensyntagen til eller anvendelse af muligheden for at vælge gældende lov. Hvis du er bosat uden for USA, fortolkes denne aftale udelukkende i overensstemmelse med schweizisk lov. Hvis en kompetent ret finder at en enkeltbestemmelse i denne aftale, eller en del heraf, er uigennemførlig, skal denne gennemføres i videst muligt omfang, således at den tilgodeser parternes intentioner mens resten af aftalen fortsat er fuldt gyldig.

11. Fuldstændig aftale; styrende sprog. Denne aftale udgør den fulde og eneste aftale mellem parterne med hensyn til brug af softwaren, og går forud for alle tidligere og samtidige aftaler, skriftlige såvel som mundtlige, vedrørende dette. Ændringer af aftalen vil ikke være bindende med mindre de foreligger på skrift og er underskrevet af Logitech. Oversættelserne af denne aftale stilles til rådighed af hensyn til beboerne i de enkelte lande og i fald der er modstridende oplysninger i den engelske og ikke-engelske udgave, vil den engelske udgave være den gældende.

12. Open source-software. Visse dele af softwaren er ikke underlagt vilkårene i denne aftale, men vilkårene i gældende licenser for open source-programmer, heriblandt men ikke begrænset til BSD License, Apache License eller the Lesser GNU General Public License ("Open Source Components"). Brugen af open source-komponenter er underlagt vilkårene i de gældende licenser. Du skal acceptere vilkårene for hver gældende licens. Hvis du ikke gør det, bør du ikke bruge softwaren.

13. Du er indforstået med at Logitech og dets datterselskaber og agenter må indsamle, bevare, behandle og bruge diagnostiske, tekniske og relaterede oplysninger, heriblandt men ikke begrænset til, oplysninger om dit Logitech-produkt, computer, system og programmer, tilbehør og andre relaterede enheder. Oplysningerne indsamles periodisk for at lette tilvejebringelsen af opdateringer til software, produktsupport og andre tjenester til dig (hvis der er nogen) der er relateret til Logitechs software, og til at bekræfte overholdelse af betingelserne i denne aftale. Logitech må bruge disse oplysninger, så længe det gøres på en måde så du ikke kan identificeres, til at forbedre vores produkter eller til at stille tjenester til rådighed for dig.

Softwaren er beskyttet af USA's lov om ophavsret og internationale aftaler. Uautoriseret reproduktion og distribution af softwaren kan medføre civil- eller strafferetslige søgsmål.

Brug af enheden

Din spilleenhed har en række specialfunktioner (herunder taster, knapper og andre funktioner). Mange af dem kan tilpasses (se [Tilpasning af enheden](#)). Den har nogle, men ikke alle, af følgende:

- **G-taster/-knapper og M-taster.** G-tasterne (eller museknapperne) på din enhed er dine vigtigste gamingvåben. Med disse programmerbare taster som kan tilpasses dine spil og andre programmer, er du bevæbnet til tænderne. Hvis din enhed desuden har M-taster, har du endnu mere fleksibilitet. Læs mere under [Brug af G-tasterne](#), [Brug af M-tasterne](#) og [Brug af museknapperne](#).
- **Indbygget GamePanel-display.** Her kan du se oplysninger om hvad der sker i computerspillene samt på computeren og enheden selv, fx oplysninger om Logitech® Gaming Software, mediefilerne og andre programmer. På displayet kan du fx kan se hvilket nummer du hører, samtidig med at du spiller et spil i fuld skærm. Der er også en række knapper som bruges til at vælge menupunkterne på displayet.
- **Knapper til styring af mediefilerne.** På enheden er der også en række brugervenlige knapper til mediefiler, så det er hurtigt og effektivt at håndtere dem. Læs mere under [Sådan styrer du mediefilerne](#).
- **Funktionsomskifter.** Når man spiller, kan det ofte være en god ide at deaktivere visse Windows®-taster. Med omskifteren kan du deaktivere disse Windows-taster og aktivere dem igen når du er færdig med at spille. Læs mere under [Sådan aktiveres funktionen til spil](#).
- **Bagbelyste taster.** Tasterne på enheden kan bagbelyses. Lysstyrken kan justeres efter forholdene, og farven sådan at den afspejler M-tasternes nuværende funktionsmåde.
- **USB-porte.** Du kan slutte andre enheder til de indbyggede USB-porte, fx en joystick, et headset eller en USB-nøgle. Læs mere under [Sådan sluttes enheder til USB-hubben](#).
- **Minijoystick.** Minijoysticken kan bevæges i fire retninger og kan både bruges i spil og andre programmer. Læs mere under [Sådan bruges minijoysticken](#).
- **Batteri.** Der vises advarsler for enheder med batterier når deres batteriniveau er ved at være lavt. Læs mere i afsnittet om [kontrol af batteriniveauet](#).
- **Headsettets funktioner.** Dit gamingheadset er udviklet med fokus på komfort, fleksibilitet og funktionalitet. Der er flere oplysninger under [Sådan bruges headsettet](#).

Tilpasning af enheden

Selvom enheden er klar til brug så snart den er pakket ud, er en af fordelene at den kan tilpasses sådan at den passer til dig og de spil du spiller...

De fleste Logitech®-spilleenheder har en række programmerbare G-taster eller -knapper. G-tasternes/-knappernes standardfunktioner er angivet under Standardprofil.

Hvis der er M-taster på enheden, er de mærket **M1**, **M2** osv. G-tasterne/-knapperne og M-tasterne kan tilpasses de forskellige programmer ved hjælp af Logitech Gaming Software. Med M-tasterne kan du knytte forskellige samlinger af kommandoer til alle G-tasterne/-knapperne. G-tasternes funktioner afhænger af de funktionsmåder som vælges vha. **M1**, **M2** osv. Du kan altid se hvilken funktionsmåde der er valgt, fordi indikatoren over den aktive M-tast lyser. Du skifter til en ny funktionsmåde ved ganske enkelt at trykke på en anden M-tast.

MR-tasten kan bruges til at indspille lynmakroer under selve spillet. Herefter kan lynmakroerne knyttes til en af G-tasterne. Derved tilsidesættes tidligere indstillinger for den pågældende profil.

Du kan få mere at vide om G-taster/-knapper og M-taster under [Brug af G-taster](#), [Brug af museknapper](#) og [Brug af M-taster](#).

Der kan vælges en eller flere profiler med brugerdefinerede indstillinger for G-taster/-knapper til hvert af de programmer du bruger – bl.a. hvert af dine spil. Læs mere under [Sådan bruges profiler](#).

Bemærk:

- ▶ Udover at tilpasse G-tasterne/-knapperne, kan du også justere den måde GamePanel-displayet fungerer på – hvis der er et display på din enhed.

Brug af G-tasterne

Bemærk:

- ▶ Hvis din enhed ikke har G-taster, kan du se bort fra dette afsnit.

G-tasterne har en standardfunktion som svarer til de tilsvarende F-taster. Eksempelvis svarer **G1** til F1, **G2** til F2 osv. Det smarte ved G-tasterne er imidlertid at du kan tilpasse dem så de passer til de spil du spiller, og de programmer du bruger.

Der kan oprettes profiler specielt til de enkelte spil eller programmer. Profilerne bruges til at definere hvad der skal ske når du trykker på de enkelte G-taster. Du kan fx tilknytte G-tasterne en makro eller en genvej. Du kan få mere at vide om hvordan du knytter en kommando til en G-tast under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).

Når du har tilknyttet en G-tast en funktion, udføres funktionen når du trykker på den, og det program som funktionen er knyttet til, er åbent. I forbindelse med spil vil de tilknyttede funktioner typisk være makroer som kan bruges til at udføre visse bevægelser eller avancerede handlinger, som ellers skal udføres vha. komplicerede tastkombinationer.

Hvis du har brug for at tilknytte tasterne flere kommandoer, kan du bruge M-tasterne (**M1**, **M2** osv.) til at skifte mellem funktionsmåderne. Læs mere under [Sådan bruges M-tasterne](#).

Brug af M-tasterne

Bemærk:

- ▶ Hvis din enhed ikke har M-taster, kan du se bort fra dette afsnit.

Enheden har M-taster der er mærket **M1**, **M2** osv. De bruges til at ændre G-tasternes funktionsmåde. Når du trykker på en af M-tasterne, tændes indikatoren for den, så du kan se hvilken funktionsmåde der er aktiveret. På nogle enheder ændres bagbelysningsfarven sådan at den svarer til funktionsmåden.

Hvad er ideen med forskellige funktionsmåder? Hovedårsagen til at der er flere funktionsmåder, er at der muligvis skal bruges mange makroer i de spil du spiller. Ved at bruge M-tasterne kan du tilknytte G-tasterne alle de funktioner du har brug for, fx til forskellige situationer i spillene.

Her er et eksempel på en måde at bruge M-tasterne i strategispil i realtid (i dette eksempel har enheden tre M-taster)... M1 kan for eksempel tilknyttes dine mest brugte makroer til styring af grupper og specialenheders evner. Under M2 kunne du tilknytte makroer som bruges til produktion, fx til at bygge forskellige strukturer. Og M3 kunne bruges til forsknings- og opgraderingsmakroer. Under spillet kan du skifte mellem de forskellige sæt af makroer ved ganske enkelt at trykke på den tilsvarende M-tast.

I mange spil vil det selvfølgelig ikke være nødvendigt med så mange makroer, så da kan du nøjes med at tilknytte G-tasterne funktioner under funktionsmåden M1. Det betyder samtidig at du ikke behøver trykke på M-tasterne under spillet.

Ved siden af M-tasterne finder du **MR**-tasten. Den kan bruges til at indspille lynmakroer: Læs mere under [Sådan indspilles en lynmakro](#) (i spillet).

Brug af museknapper

Bemærk:

- ▶ Hvis din enhed ikke har museknapper, kan du se bort fra dette afsnit.

Hver museknap har tilknyttet en standardhandling, som er den typiske forhåndsconfigurerede handling for den pågældende knap. Eksempelvis vil der blive udført en standardhandling for højreklik, når man klikker på højre knap. Du kan dog tilpasse museknapperne efter behov – til hvert af de spil du spiller, og til hver enhed du bruger.

Der kan oprettes unikke profiler tilpasset de enkelte spil eller programmer. Profilerne bruges til at definere hvad der skal ske når du trykker på de enkelte museknapper. Du kan fx tildele hver af museknapperne en særlig kommando i form af en makro eller en genvej. Der er flere oplysninger om hvordan du knytter en kommando til en knap under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#)

Når du har knyttet en kommando til en knap, udføres den når du trykker på knappen, og programmet som kommandoen er knyttet til er åbent. I forbindelse med spil vil der typisk være tale om makroer som kan bruges til at udføre visse bevægelser, eller avancerede handlinger der ellers skal udføres vha. komplicerede tastkombinationer.

Sådan styres medieafspilningen






Bemærk:

- ▶ Hvis din enhed ikke har multimedieknapper, kan du ignorere dette emne.

Nogle enheder har taster eller knapper der gør det nemmere at styre multimedieafspilningen. Når du fx vil lytte til musik eller se en film, kan du gøre det ved blot at trykke en enkelt gang på en af disse knapper. Du kan vælge det nummer du vil høre, afspille det og afbryde afspilningen midlertidigt. Du kan også justere lydstyrken eller slå lyden helt fra.

Hvis du vil, kan du knytte en af G-tasterne/-knapperne til din foretrukne afspiller, så du kan afspille musik- og videofiler ved blot at trykke på den. Læs mere under [Sådan tilknyttes en funktion](#).

Du kan anvende følgende knapper til at styre afspilningen af musik og film på din computer og til at justere lydstyrken:

Knap	Ctrl	Forklaring
	Afspil/pause	Afspiller musik eller en film, eller standser afspilningen midlertidigt.
	Stop	Stopper afspilningen af musikken eller filmen.
	Forrige spor/spol tilbage	Afspiller det forrige nummer eller spoler tilbage i det aktuelle nummer hvis du holder knappen nede.
	Næste spor/spol frem	Afspiller det næste nummer eller spoler frem i det aktuelle nummer hvis du holder knappen nede.
	Skrue op, Skru ned	Justerer lydstyrken. Hvis enheden har volumenknapper, kan du skrue op og ned for lyden ved at trykke på dem. Hvis din enhed har en hjulknop, skruer du op for lyden ved at rulle den fremad og ned ved at rulle den bagud. Hvis tastaturet har en skive til at regulere lydstyrken, kan du dreje den med uret for at skrue op, og mod uret for at skrue ned for lyden.
	Lyd fra-knap	Lyden slås fra. Hvis du trykker på knappen igen, vælges det tidligere lydniveau igen.



Sådan aktiveres funktionen til spil på enheden

Bemærk:



► Hvis din enhed ikke har en knap til at aktivere spillfunktionen, skal du blot ignorere dette emne.

Den måde der skiftes til funktionen til spil, afhænger af om enheden er et tastatur eller en mus...

Tastaturer

Flyt kontakten til at aktivere spillfunktionen til højre og spillfunktionen aktiveres. Hvis der er to symboler på din enhed, skal du flytte kontakten fra  (normal) til  (gaming).

Når funktionen til spil er aktiveret, deaktiveres følgende to Windows®-taster, så der ikke sker noget hvis du kommer til at trykke på dem ved et uheld.

- **Windowstasten:** 
- **Genvejstasten:** 

Når funktionen til spil er aktiveret, kan du derfor spille uden at skulle passe på ikke at trykke på disse taster når du bruger tasterne lige ved siden af, fx **Ctrl**.

Når du er færdig med at spille, skal du ganske enkelt flytte omskifteren tilbage til den almindelige funktion, så aktiveres tasterne igen.

Mus

Du skifter til funktionen til ydeevne ved ganske enkelt at flytte funktionsknappen på musen – indikatoren på den skifter fra grøn (funktionen til holdbarhed) til blå (funktionen til ydeevne).

Du kan optimere indstillingerne for musen med henblik på henholdsvis spil og kontorarbejde og så bruge funktionsknappen til at skifte mellem de to funktioner. Når du konfigurerer indstillingerne i Logitech® Gaming Software, viser indikatoren ud for batterisymbolet om du er ved at redigere indstillingerne for funktionen til ydeevne eller holdbarhed.

Når du er færdig med at spille, skal du ganske enkelt flytte funktionsknappen tilbage til funktionen til holdbarhed, så skiftes indikatoren på musen til grøn.

Sådan sluttes enheder til USB-hubben

Bemærk:

- ▶ Hvis dit tastatur ikke har indbyggede USB-porte, skal du blot ignorere dette emne.

Tastaturet har en indbygget USB-hub uden ekstern strømforsyning med eksterne USB-porte. Den kan bruges til at tilslutte til andre enheder og er praktisk fordi:

- USB-portene på computeren kan bruges til andre enheder. Du kan tilslutte enheder via tastaturet, fx en joystick og headset, i stedet for at bruge USB-portene på computeren.
- Det gør det hele lidt nemmere. Du kan midlertidigt slutte enheder som USB-nøgler til USB-portene på tastaturet da de højst sandsynligt er nemmere at komme til end USB-portene på computeren.

Bemærk:

- ▶ Nogle tastaturmodeller har en USB-hub uden ekstern strømforsyning. Du kan slutte enheder der tilsammen kræver op til 100 mA til disse modeller. Typisk vil du kunne tilslutte USB-tastaturer, mus, USB-nøgler, digitalkameraer, gamepads, joystick og headset. Du kan se strømkravene for de enkelte enheder på mærkaten på dem. Blandt de enheder som ikke virker når de er tilsluttet tastaturets USB-hub uden ekstern strømforsyning, kan nævnes visse videokameraer, scannere, disketterdrev og gamepads med vibrationseffekt. Hvis du slutter en enhed som kræver megen strøm, til tastaturet, vises enheden som deaktiveret i Enhedshåndtering, og der vises en meddelelse om hvorfor enheden ikke fungerer. I så fald skal du tage stikket fra enheden ud af tastaturets USB-port og sætte det i en USB-port på computeren som leverer strøm nok til den pågældende enhed.

Brug af minijoysticken

Bemærk:

- ▶ Hvis din enhed ikke har en minijoystick, skal du blot ignorere dette emne.

Hvis din enhed har en minijoystick, kan du bruge det når du spiller og i andre programmer. Funktionerne omfatter:

- En minijoystick der kan bevæges i fire retninger.
- Tre knapper. To er placeret ved siden af joysticken, og den tredje aktiveres ved at trykke oven på minijoystick.
- Du kan tilknytte joystickens knapper og bevægelsesretninger, makroer, tastefunktioner osv. nøjagtig som en G-tast.

Du kan få flere oplysninger om hvordan du tilknytter makroer og andre kommandoer til G-taster og -knapper under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).

Sådan bruges headsettet

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke er et headset, kan du blot springe over dette afsnit.

Med gamingheadsettet er du midt i spillets begivenheder. Headsettet har nogle af eller alle følgende funktioner:

- Et nakkebøjledesign der kan justeres og trykker mindre så du kan spille komfortabelt i timevis. Læs mere under [Sådan justeres hovedbøjlen](#).
- En fleksibel støjrreducerende mikrofon fjerner baggrundsstøjen og kan drejes væk, når du ikke bruger den. Læs mere under [Placering af mikrofon](#) og [Slå mikrofonen fra](#).
- Brugervenlig drejeknap til justering af lydstyrken. Læs mere under [Volumenknappen](#).
- Du kan tilpasse G-knapperne sådan at du med ét tryk kan aktivere bestemte funktioner i spillet, fx musik, chat og stemmefordrejning. På den måde kan du springe til næste musiknummer eller aktivere talefunktionen selv om du ikke er ved tastaturet. Læs mere under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).
- Med 7.1-surroundlyd er du dér hvor du hører hjemme – midt i det hele. Læs mere under [Kontakt til surroundlyd](#).
- Afhængig af modellen, tilsluttes headsettet enten med en lang USB-ledning af høj kvalitet eller har en hurtig trådløs forbindelse (læs mere under [Trådløs forbindelse og status](#)) og har funktioner til at holde øje med batteriet (læs mere under [Opladning af batteriet i headset](#)).

Bemærk:

- ▶ Visse headsetmodeller har flere tilslutningsmuligheder. Enten med et kabel med to standard 3,5-mm-minijackstik (lydstik til hovedtelefon og mikrofon) eller en USB-adapter..... Hvis headsettet tilsluttes computeren ved hjælp af minijackstik, er der mulighed for stereolyd. Hvis minijackstikkene tilsluttes USB-adapteren og den derefter sluttes til computeren via en USB-port, er der mulighed for surroundsound.

Sådan justeres hovedbøjlen

Headsettets hovedbøjle kan justeres på to måder, så det sidder perfekt og behageligt på hovedet: hovedbøjlepulstringen og selve hovedbøjlen.

Udskiftelig hovedbøjlepulstring

Headsettet leveres muligvis (alt efter typen) med tre pulstringspuder der alle er udformet sådan at de passer til en bestemt hovedform og -størrelse.

Prøv hver pude, og vælg den som passer bedst til dit hoved. De forskellige puder vil have en effekt både med hensyn til hvordan sidder oven på hovedet og hvor meget headsettet presser mod ørerne.



Præcis justering af hovedbøjlen

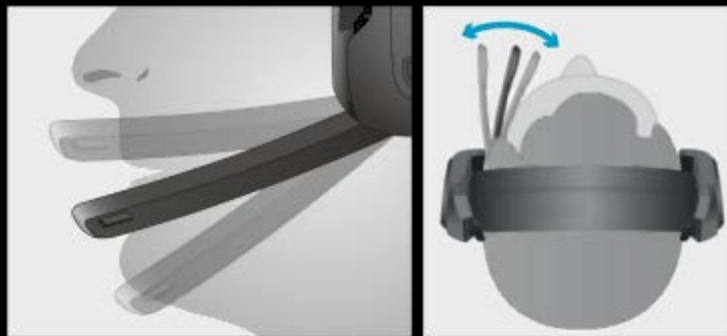


Du kan justere længden af hovedbøjlen ved tindingen efter behov.

Stålfjedrene har små riller så hovedbøjlen kan justeres præcist, og indstillingerne er nummererede så du let kan indstille din ideelle pasform igen.

Placering af mikrofonen

Din stemme går klarest igennem når mikrofonen er placeret tæt ved mundvigen. Mikrofonarmen kan drejes sådan at du kan placere mikrofonen yderst nøjagtigt.



Når du ikke bruger mikrofonen, kan du dreje armen op så den ikke er i vejen. Mikrofonen bliver automatisk slået fra.

Slå mikrofonen fra

Du slår mikrofonen fra ved at trykke på mikrofonafbryderknappen. Du slår mikrofonen til igen ved at trykke på mikrofonafbryderknappen igen.

Mikrofonen bliver automatisk slået fra når den drejes op i lodret position.

Afhængig af modellen og indstillingen i Logitech® Gaming Software lyser en indikator på spidsen af mikrofonen når den slås fra, og/eller der afspilles en lyd som indikation af at mikrofonen er slået fra.

Bemærk:

- ▶ Lyden bliver kun slået fra i headsettet. Du kan derfor ikke se at mikrofonen er slået fra i styresystemet og programmet.




Volumenknappen

Brug volumenknappen til at justere lydstyrken i headsettet.

Du kan også regulere lydstyrken i Logitech® Gaming Software.



Surroundlydkontakten

Du kan aktivere surroundlyd ved at flytte kontakten på headsettet nedad mod Dolby Headphone-logoet .

Når surroundlydfunktionen er aktiveret, lyser Dolby Headphone-logoet i Logitech® Gaming Software.

Bemærk:

- ▶ Skydeknappen til surroundsound findes ikke på alle headsetmodeller. Surroundsound skal i stedet tændes og slukkes ved hjælp af Logitech Gaming Software - læs mere under [Sådan ændres indstillingerne for surroundsound](#).



Trådløs forbindelse og status

Bemærk:

- ▶ Hvis headsettet er med ledning og ikke trådløst, kan du blot springe over dette afsnit.

Headsettet fungerer inden for en radius af 12 meter fra den trådløse modtager.

Anbefalet tilslutning af den trådløse adapter

Slut headsettets trådløse adapter til baseenheden, og slut derefter baseenheden til en ledig USB-port på computeren.

Det trådløse signal er stærkest hvis du stiller baseenheden et sted på skrivebordet hvor der ikke er noget som blokerer for signalet.

Alternativ tilslutning af den trådløse adapter

Slut headsettets trådløse adapter direkte til en ledig USB-port på computeren. Denne metode anbefales ikke, da adapteren således er tæt på metalobjekter og andre trådløse sendere der kan have negativ indvirkning på det trådløse signal.

Når den trådløse adapter er tilsluttet, skal du tænde for headsettet. Der etableres automatisk en trådløs forbindelse mellem adapteren og headsettet.

Statusindikator for trådløst signal	Forklaring
Lyser grønt	Der er etableret forbindelse, headsettet er klar til brug.
Blinker grønt	Headsettet er uden for rækkevidde.
Til	Headsettet er slukket. (Indikatoren for det trådløse signal slukkes 5 minutter efter at headsettet slukkes).

Bemærk:

- ▶ Følgende kan have en negativ indvirkning på den trådløse forbindelse:
 - Hvis du anbringer den trådløse adapter under et bord, bag ved pc'ens kabinet eller i nærheden af trådløse routere eller andre trådløse enheder.
 - Hvis du slutter den trådløse adapter til en USB-hub, fx på en dok, et tastatur eller en skærm.
 - Hvis du bruger headsettet et sted, hvor der er vægge eller store metalgenstande mellem det og adapteren.

Opladning af batteriet i headset

Bemærk:

- ▶ Hvis headsettet er med ledning og ikke trådløst, kan du blot springe over dette afsnit.

Et fuldt opladt batteri kan holde i op til 10 timer. Du kan genoplade batteriet ved at slutte opladeren til opladerporten på headsettet og til en ledig USB-port på computeren.

Headsettet kan bruges mens det lades op. Hvis batteriet er helt afladet (fladt), tager det op til 2,5 timer at lade op. Opladningen tager længere tid, hvis du bruger headsettet imens.

Statusindikator for batteri	Forklaring
Grøn	Der er strøm til mere end 1 times brug.
Rød	Der er strøm til mindre end 1 times brug.
Blinker orange	Headsettet lades op.
Lyser orange	Headsettet er ladet helt op.
Til	Headsettet er slukket, eller der er ikke strøm på.

Bemærkninger:

- ▶ Du kan også undersøge batteriniveauet øverst til højre i Logitech® Gaming Software.
- ▶ Batteriernes faktiske holdbarhed varierer efter brugen og omgivelserne.

Kontrol af en enheds batteriniveau

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden er forbundet med en ledning, kan du blot se bort fra dette emne.

For enheder med batterier kan du kontrollere det nuværende batteriniveau i Logitech[®]-spillesoftwarens ved at se på batterisymbolet i øverste venstre hjørne. Her kan du se hvor meget strøm der er tilbage på batteriet.

For visse enheder vises der en meddelelse om lavt batteriniveau nederst på computerens skærm, når enhedens batteriniveau er lavt.

Hvis din enhed har et display, vises der en meddelelse på det, når enhedens batteriniveau er lavt.

Hvis enheden er et headset, skal du læse afsnittet [Opladning af batteriet i headset](#).

Hjælp til Profiler




Din gamingenhed har G-taster/-knapper der kan tilpasses.

Hvis du vil have mest muligt ud af din enheds G-taster/-knapper, kan du gå ind under Profiler i Logitech® Gaming Software. Læs mere under [Brug af visningen Profiler](#).

Her er en lille forsmag på hvad du kan gøre når du tilpasser G-taster/-knapper:

- Søge efter spil som Logitech allerede har fremstillet en profil til, og automatisk knytte disse profiler til spillene. Læs mere under [Sådan bruges profiler](#).
- Oprette en profil til hvert af spillene (og de andre programmer på computeren). Læs mere under [Oprettelse af en ny profil](#)
- Indspille komplekse makroer med flere taster. Læs mere under [Indspilning af makroer med flere taster](#).
- Tilknytte makroer og andre kommandoer til G-taster/-knapper. Læs mere under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).
- Udveksle spilprofiler med andre gamere. Læs mere under [Sådan eksporteres en profil](#) og [Sådan importeres en profil](#).

Bemærkninger:

- ▶ Når Logitech Gaming Software kører, vises ikonet  på proceslinjen i Windows®. Hvis Logitech Gaming Software ikke kører, virker enhedens G-taster og M-taster ikke.
- ▶ Enhedens G-taster/-knapper er blot en af de avancerede gamingteknologier der er udviklet til at bringe dig tættere på sejren. Du kan få overblik over hvad der er muligt under [Brug af enheden](#).

Brug af visningen Profiler

Med visningen Profiler i Logitech® Gaming Software kan du oprette og vedligeholde profilerne til dine spil. Ved at tilpasse G-tasterne/-knapperne får du mest muligt ud af dit spil.



Du åbner visningen Profiler ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder nederst i Logitech Gaming Software-vinduet. Det ikon der vises, afhænger af om den enhed du har valgt, har G-taster eller museknapper.

Brugen af visningen Profiler i Logitech Gaming Software-vinduet er intuitiv og ligetil...

Visningen Profiler består af følgende dele:

- Området **Kommando** på venstre side.
Her vises kommandoerne der er defineret for den valgte profil, og du kan tilføje og vedligeholde kommandoer.
- Området **Profiler**, over for toppen.
Her kan du se alle de profiler der er gemt på computeren og på alle kompatible enheder der er forbundet til den. Du kan desuden benytte dig af funktioner til at oprette og arbejde med profiler, bl.a. søgefelter, knapper til at oprette eller scanne for nye profiler, gemme, eksportere og importere profiler, samt udskrive kommandoerne for en profil.
- **Billedområdet** på højre side.
Dette er et billede af funktionerne på din enhed. Alle kommandoer der aktuelt er tilknyttet G-tasterne/-knapperne, vises.
- **Området Vælg funktionsmåde**, findes kun på G300.
Her kan du vælge en af de tre makrofunktioner (svarer til at trykke på en M-tast) ved at klikke i et af de kulørte områder. Du kan også ændre enhedens belysningsfarve for funktionsmåden i panelet med otte farver.
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe menuen**.

Når du har defineret en kommando, kan du ganske enkelt trække den over på den ønskede G-tast/-knap. Derved knyttes kommandoen til den pågældende G-tast/-knap.

Læs mere under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).

Brug af profiler

En profil er et sæt tastkonfigurationer (fx af tasteanslag, makroer med flere taster, genveje og funktioner) samt andre indstillinger der styrer hvordan enhedens programmerbare G-taster eller -knapper fungerer.

De enkelte profiler er normalt knyttet til et bestemt program (typisk et spil) på computeren. Når du spiller et spil, bliver den profil der er knyttet til spillet automatisk aktiveret, og du kan bruge de G-taster/-knapper der er defineret i profilen. På nogle enheder kan du også bruge displayet og tilknyttede knapper til at skifte mellem profiler. Udover programspecifikke profiler, kan du vælge at angive en permanent profil eller en standardprofil. Læs mere under [Hvad er permanente og standardprofiler?](#)

Når du installerer Logitech® Gaming Software, søges der automatisk efter en række af de mest populære spil på computeren, hvorefter der oprettes standardprofiler til dem. Der er bl.a. færdiglavede profiler til førstepersons skydespil, strategispil i realtid og rollespil. Hvis det er nødvendigt, kan du redigere profilerne, så de passer perfekt til din måde at spille på. Få flere oplysninger om hvordan man redigerer en profil i [Sådan redigeres en profil](#). Du kan altid, fx når du installerer et nyt spil, søge efter spil igen med Logitech Gaming Software. Læs mere under [Sådan søges der efter nye spil](#).

Alle profilerne på computeren eller en enhed der er forbundet til computeren, står i alfabetisk rækkefølge under **Profiler** i visningen Profiler. Hvis du har mange profiler, kan du bruge **søgefunktionen** til hurtigt at finde dem du leder efter ved at skrive de første par tegn i et vilkårligt ord i profilens navn.

Hvad nu hvis der ikke automatisk oprettes en profil til et af spillene i Logitech Gaming Software? Det er let... du kan oprette en ny profil fra bunden (få flere oplysninger i [Sådan oprettes en ny profil](#) eller kopier en der allerede findes).

Du kan også importere en profil (få flere oplysninger i [Sådan importeres en profil](#)). Det kan være en du har hentet fra internettet eller en din ven har sendt dig via e-mail. Inden du kan importere en profil, skal den placeres på din computer eller et lokalt netværk du har adgang til. Det kan ske på flere måder, fx:

- Hvis en af dine venner har lavet en profil og sendt den til dig med en e-mail eller på en disk, og du har gemt den på din computer.
- Hvis du har eksporteret en profil der minder om den du gerne vil bruge, kan du importere og redigere den. Læs mere under [Sådan eksporteres en profil](#).

Når du har importeret en profil til spillet, kan du ændre knappernes funktioner så de passer til dig og din spillestil hvis de ikke er helt som du vil have dem. Du kan få mere at vide om at lave og ændre tilknytninger i [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).

Desuden er det med nogle enheder muligt at gemme profilerne på selve enheden enten vha. visningen Indstillinger for indbyggede profiler eller visningen Administrer profiler til at tage med. Med denne mulighed kan du vælge automatisk at tage dem med dig når du bruger enheden på en anden computer. Læs [Brug af visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger](#) eller [Brug af visningen Administrer profiler til at tage med](#).

Sådan oprettes en ny profil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet på listen med enheder).
3. Klik på ikonet **Opret ny profil** eller på en tom profil i afsnittet **Profiler**. Vinduet **Ny profil** vises.
4. Giv profilen et **navn** (det nemmeste er at give den samme navn som spillet). Navnet vises når du peger i fem sekunder på profilen med markøren under **Profiler** i visningen Profiler, og på GamePanel-displayet (hvis enheden har et display) når du starter et spil hvor denne profil er tilknyttet.
5. Hvis du vil, kan du indtaste en **beskrivelse**, fx for at huske hvilken version af spillet profilen er beregnet til.
6. Vælg de(n) eksekverbare fil(er) til de(t) spil/program(mer) som profilen er til. Det gør du ved at klikke på ikonet **+** og så enten:
 - i. Vælg funktion til at **tilføje programmet fra GamePanel** i rullemenuen.
 - ii. Start (eller skift til) spillet, så det vises forrest på skærmen.
 - iii. Tryk på knappen **OK** ved siden af displayet.

-eller-

- i. Vælg funktion til at **vælge programmet** i rullemenuen. Dialogboksen **Åbn** vises.
- ii. Vælg de(n) eksekverbare fil(er), og klik på **Åbn**.

Gentag dette hvis du vil knytte denne profil til mere end et spil/program. Du kan knytte profilen til mange spil/programmer hvis du vil. Du fjerner et spil/program ved at klikke på dets navn og så klikke på ikonet **-**.

7. Hvis du vil angive at profilen skal forblive aktiv indtil du afslutter spillet, skal du markere **Lås profil mens spillet kører**. Det sikrer at profilen forbliver aktiv selvom du fx skifter til et andet program og derefter tilbage til spillet.
8. Hvis du vil basere den nye profil på en eksisterende lignende profil, skal du markere feltet **Kopier fra en eksisterende profil** og vælge den eksisterende profil i rullelisten med dine profiler.
9. Tryk på **OK**.

Bemærk:

- ▶ Du kan også basere en ny profil på en eksisterende lignende profil ved at klikke på pilen **▼** under ikonet **Opret ny profil** under **Profiler**. Vælg derefter **Kopier eksisterende profil**, og vælg den profil som den nye profil skal baseres på.

Profilen oprettes og knyttes til de(t) valgte spil. Hvis du vælger **Vis meddelelse på GamePanel-displayet** når der aktiveres en profil i dialogboksen **Indstillinger i Logitech Gaming Software**, vises navnet på profilen der aktiveres, når du starter spillet. Desuden vises et billede af en hængelås hvis du valgte muligheden **Lås profil mens spillet kører**. Alle kommandoer der tilknyttes G-tasterne/-knapperne i denne profil kan automatisk vælges undervejs i spillet, afhængig af indstillingerne for den permanente profil.

Du kan nu tilpasse dine G-taster/-knapper. Du kan få flere oplysninger under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).

Sådan søges der efter nye spil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på ikonet **Søg efter nye spil** i afsnittet **Profiler**.

Dialogboksen **Søg efter nye spil** vises, og programmet gennem søger computeren efter spil. De spil, der bliver fundet, markeres.

4. Vælg de spil du ønsker automatisk at oprette en profil til, og klik på **OK**.

Du kan gå tilbage til visningen Profiler og få vist de nye profiler under **Profiler**.

Hvad er permanente og standardprofiler?

Udover de profiler der kan knyttes til de enkelte spil, findes der også to andre mere generelle profiler som du kan vælge uanset om du vil angive:

- **En permanent profil.** Hvis du angiver en permanent profil, vil den altid være aktiveret, så eventuelle andre profiler tilsidesættes. Det betyder at den permanente profil bruges selvom der er knyttet en særlig profil til det aktive program. Dette kan især være praktisk i følgende to situationer:
 - Hvis alle dine spil minder om hinanden, og de tastkombinationer der bruges i dem, derfor stort set er ens, så du skal bruge identiske makroer til spillene (fx hvis alle spillene er førstepersons skydespil af samme type). I dette tilfælde er det muligvis nemmest at oprette en enkelt permanent profil.
 - Hvis Logitech® Gaming Software ikke kan registrere at spillet startes. For at en tilknyttet profil automatisk kan anvendes til et spil, skal Logitech Gaming Software registrere at spillets eksekverbare fil startes. Der findes imidlertid ikke nogen fuldstændig nøjagtig metode til at registrere at et spil startes. Hvis spillet derfor ikke registreres af Logitech Gaming Software, og du har defineret en profil med G-taster/-knapper tilpasset spillet, kan du angive den pågældende profil som permanent profil inden du starter spillet, og deaktivere den når du er færdig med spillet.
- **En standardprofil.** Denne profil bruges som standard når der ikke er nogen permanent profil, og når der ikke er knyttet en særlig profil til det nuværende program (eller hvis der ikke kører noget program).

Når du installerer og kører Logitech Gaming Software første gang, er standardprofilen Standardprofil, men du kan indstille en anden profil til at være standardprofil.

Du kan bruge standardprofilen hvis du vil knytte særlige kommandoer til G-tasterne/-knapperne som kan bruges når du ikke spiller. Det kan fx tænkes at du ønsker at starte de programmer og åbne de websider du bruger mest ved at trykke på G-tasterne. Hvis det er tilfældet, skal du blot knytte disse kommandoer til G-tasterne/-knapper i standardprofilen.

Det er helt op til dig om du vil angive indstillinger for en eller begge af disse profiler. Når du beslutter hvad du vil bruge, er det imidlertid vigtigt at du er klar over hvordan den permanente profil, standardprofilen og profilen til det aktive program fungerer:

- Hvis du angiver en permanent profil, bruges den hele tiden. Alle andre profiler ignoreres.
- Hvis du ikke angiver en permanent profil, bruges den profil som er knyttet til det nuværende program (hvis der er tilknyttet en).
- Hvis du ikke angiver en permanent profil, og der ikke er knyttet en profil til det nuværende program (eller hvis der ikke kører et program), bruges standardprofilen, hvis du har angivet en.

Læs mere under [Sådan angiver du en permanent profil](#) og [Sådan angiver du en standardprofil](#).

Sådan angiver du en standardprofil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet på listen med enheder).
3. Højreklik på den profil du vil indstille som den var som standard, og vælg **Indstil som standard** i området **Profiler**.
(Hvis du vil ændre dette, skal du højreklikke på den igen og vælge **Indstil som standard** hvorefter markeringen fjernes).

Bemærk:

- ▶ [Under_Hvad er permanente og standardprofiler?](#) er der flere oplysninger om hvordan standardprofiler fungerer.

Hvad er profilsift?

Du kan knytte mere end én profil til et spil. Du vil måske bruge forskellige profiler til de enkelte figurer eller niveauer i spillet og hurtigt kunne skifte til den mest passende profil når som helst under spillet.

Hvis du vil knytte flere profiler til et enkelt spil, skal du konfigurere en genvejstast (eller kombination af genvejtaster) til skift mellem profiler. Når du derefter spiller, skal du blot trykke på genvejstasten for at skifte til en anden profil – uden du behøver at gå ud af spillet. Hvis du har knyttet mange profiler til spillet, skal du trykke flere gange på genvejstasten for at skifte mellem dem. Hvis du kun har knyttet en enkelt profil til spillet, sker der ikke noget når du trykker på genvejstasten til at skifte mellem profiler.

Du kan selv vælge hvilken tast der skal fungere som genvejstast, og det kan være en tast i kombination med **Ctrl** og **Skift**. Sørg for at vælge noget der ikke skaber konflikt med det spil du spiller.

Du kan læse mere om hvordan du konfigurerer skift mellem profiler med genvejtaster under [Ændring af indstillingerne for profilen](#).

Sådan importeres en profil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på ikonet **Importer/eksporter** under **Profiler**, og vælg **Importer**. For nogle enheder med profiler i den indbyggede hukommelse kan du, når du redigerer profilindstillinger, klikke på pilen > ud for profilnummeret og vælge **Importer**.

Dialogboksen **Importer profil** vises.

4. Vælg den profil der skal importeres. Det kan være en fil af typen .xml eller .lgp (eller .dat for en profil i den indbyggede hukommelse).
5. Klik på **Åbn**.

Profilen importeres og føjes til under **Profiler** i visningen Profiler.

Bemærk:

- ▶ Hvis der allerede findes en profil med dette navn, kan du vælge at overskrive den, gemme begge (ved at omdøbe den importerede profil) eller annullere importen.

Nu kan du kontrollere og eventuelt redigere profilen, fx kan du knytte den til det rigtige spil. Det kan du læse mere om under [Sådan redigeres en profil](#).

Sådan eksporteres en profil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på pilen ▼ neden for profilen under **Profiler**, eller klik på **Importer/eksporter** og vælg **Eksporter**. For nogle enheder med profiler i den indbyggede hukommelse kan du, når du redigerer profilindstillinger, klikke på pilen ► ud for profilnummeret og vælge **Eksporter**.
4. Vælg placeringen og navnet for den fil du vil oprette, og klik på **Gem**.

Profilen/profilerne bliver eksporteret til den valgte fil. Filtypenavnet er .xml (eller .dat for en profil i den indbyggede hukommelse).

Du kan også eksportere flere profiler:

- Du eksporterer alle profiler ved at klikke på ikonet **Importer/eksporter** i profilvisningen og så vælge funktionen til at **eksportere alle**.
- Du eksporterer udvalgte profiler ved at markere de profiler du vil eksportere, i profilvisningen. Det gør du ved at trykke på **Ctrl** og klikke på profilerne og derefter højreklikke på en af dem og vælge **Eksporter**.

I begge situationer vises dialogboksen til **eksport af profiler** hvor du kan vælge en mappe som skal eksporteres, og så klikke på **OK**. Profilerne (som både kan være computerbaserede profiler og profiler i den indbyggede hukommelse) eksporteres til undermapper med relevante navne.

Du kan så sende profilen (eller profilerne) til andre spillere eller importere den igen og redigere den til brug i et andet spil.

Sådan testes en profil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Højreklik på den profil du vil afprøve i området **Profiler**, og vælg **Test profil**.

Dialogboksen **Test profil** vises. Hvis du markerer **Vis meddelelse på GamePanel-displayet når der aktiveres en profil** i dialogboksen **Indstillinger i Logitech Gaming Software**, vises navnet på den aktiverede profil på displayet.

4. Test G-tasterne/-knapperne og evt. andre taster i profilen ved at trykke på dem på samme måde som når du spiller, og notere dig hvilke taster der er trykket på, samt hvor lang tid der går mellem de enkelte tryk.
5. Klik på **OK** når du er færdig.

Hvis du får brug for at ændre G-tasternes/-knappernes funktioner eller redigere makroer, kan du gøre det (læs afsnittet [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#)) og derefter teste profilen igen.

Sådan redigeres en profil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Højreklik på profilen i under **Profiler**, eller klik på pilen **▼** og vælg **Egenskaber**. Dialogboksen **Profilegenskaber** vises.
4. Giv profilen et **navn** (det nemmeste er at give den samme navn som spillet). Navnet vises når du peger i fem sekunder på profilen med markøren under **Profiler** i visningen Profiler, og på GamePanel-displayet (hvis enheden har et display) når du starter et spil hvor denne profil er tilknyttet.
5. Hvis du vil, kan du indtaste en **beskrivelse**, fx for at huske hvilken version af spillet profilen er beregnet til.
6. Vælg yderligere eksekverbare filer til de spil/programmer som profilen er til. Det gør du ved at klikke på ikonet **+** for hver af dem og så enten:
 - i. Vælg funktion til at **tilføje programmet fra GamePanel** i rullemenuen.
 - ii. Start (eller skift til) spillet, så det vises forrest på skærmen.
 - iii. Tryk på knappen **OK** ved siden af displayet.

-eller-

- i. Vælg funktion til at **vælge programmet** i rullemenuen. Dialogboksen **Åbn** vises.
- ii. Vælg de(n) eksekverbare fil(er), og klik på **Åbn**.

Du kan også fjerne et spil/program ved at klikke på dets navn og så klikke på ikonet **-**.

7. Hvis du vil angive at profilen skal forblive aktiv indtil du afslutter spillet, skal du markere **Lås profil mens spillet kører**. Det sikrer at profilen forbliver aktiv selvom du fx skifter til et andet program og derefter tilbage til spillet.
8. Tryk på **OK**.
Profilen opdateres og knyttes til de(t) valgte spil.
9. Hvis du vil ændre på hvilket ikon der er tilknyttet profilen, skal du højreklikke på profilen under **Profiler** og vælge **Vælg ikon**. Dialogboksen **Vælg ikon** vises. Her kan du finde og vælge en passende billedfil der er i et af de almindelige understøttede formater.
10. Du kan kontrollere og ændre tilknytningen af kommandoer til G-taster/-knapper så de passer til profilen du er i færd med at redigere. Du kan få flere oplysninger under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).

Bemærk:

- ▶ Der findes også et værktøj der kan bruges til at teste profilerne, så du kan være sikker på at de kommer til at fungere efter hensigten i dine spil (læs mere under [Test af profil](#)). Hvis du har brug for det, kan du dernæst foretage ændringer i kommandoer og tilknytninger (se under [Redigering af en kommando](#)).

Sådan udskrives detaljer om en profil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den profil du vil udskrive i området **Profiler**.
4. Klik på ikonet **Udskriv** i området **Profiler**.

Der startes en webbrowser som viser detaljerne om profilen i et format der er passende til udskrivning.

5. Udskriv detaljerne om profilen fra webbrowseren.

Sådan slettes en profil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Træk profilen fra **Profiler** over i skraldespanden under **Profiler til at tage med**. Du kan også højreklikke på profilen eller klikke på pilen **▼** og vælge **Slet**.

Hvis du vil slette flere profiler, skal du markere profilerne ved at trykke på **Ctrl** og klikke på de profiler du vil slette, og så højreklikke på en af dem og vælge **Slet**.

Du bliver bedt om at bekræfte at profilen/profilerne skal slettes.

4. Klik på **Ja**.

Nu slettes profilen/profilerne.

Bemærk:

- ▶ Hvis du ikke nødvendigvis vil slette profilen helt, kan du nøjes med at ophæve tilknytningen til spillet. Det kan du læse mere om under [Sådan redigeres en profil](#).

Brug af visningen Tilpas indbyggede indstillinger for markør

Med visningen Tilpas Indbyggede indstillinger for markør i Logitech® Gaming Software kan du tilpasse begge markørindstillinger der er gemt i din enhed.

Bemærkninger:

- ▶ Funktionen findes kun på G600. Hvis du vil åbne visningen Tilpas indbyggede indstillinger for markør, skal du huske at vælge **Indbygget hukommelse** (ikke **Automatisk registrering af spil**) på startsiden.
- ▶ Disse funktioner kan vælges på en G300 ved hjælp af visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger.



Du kan finde visningen Tilpas indbyggede indstillinger for markør ved at klikke på ikonet **Tilpas indbyggede indstillinger for markør** på listen med enheder nederst i Logitech Gaming Software. (Hvis du har en G300, skal du klikke på ikonet **Tilpas indbyggede profilindstillinger**).

Brugen af visningen Tilpas indbyggede indstillinger for markør i Logitech Gaming Software-vinduet er intuitiv og ligetil...

Visningen Tilpas indbyggede indstillinger for markør består af følgende afsnit:

- **Billedområde.**
Viser et billede af enheden og giver adgang til at se og ændre profilkommandoer.
- **Området Vælg funktionsmåde** på venstre side.
Vælg hvilken af de tre funktionsmåder du foretager ændringer for, og vælg farverne.
- **Området Markørindstillinger**, til højre.
Her kan du styre hvordan du ønsker at musemarkøren skal bevæge sig, bl.a. følsomheden (dpi).
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe menuen**.

Tilpasningsmulighederne beskrives under [Sådan justeres dine indbyggede indstillinger for markør](#).

Sådan justeres indstillingerne for den indbyggede profil (tilknytning af funktioner).

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbner visningerne Tilpas indbyggede profilindstillinger / Indstillinger for funktionstilknytning (ved at klikke på ikonet **Tilpas indbyggede profilindstillinger / tilknytning af funktioner** på linjen med enheder). Hvis ikonet ikke kan vælges, skal du åbne startsiden og vælge **Indbygget hukommelse**.
3. Har du en G600, skal du bruge skydeknappen G-Skift for at vælge, om du tilknytter indstillinger i normal tilstand eller tilstanden G-Skift. Du kan læse mere om G-Skift under [Tilknytning af G-Skiffunktioner](#).
4. Vælg en af de tre indstillinger under **Vælg funktionsmåde** ved at klikke på det pågældende kulørte område. (Hvis du bruger G300, kan du også vælge en anden belysningsfarve for den pågældende funktionsmåde i panelet under funktionsområderne).
5. Knyt en kommando til hver knap på følgende måde:
 - i. I **billedområdet** skal du enten dobbeltklikke på knappen eller klikke på pilen ▼ vælge **Rediger**.
 - ii. Du kan vælge følgende:
 - **Musefunktion.** Vælg mellem: Venstreklik, højreklik, klik på midterste knap, tilbage, frem, følsomhed op, følsomhed ned, skift følsomhed, standardfølsomhed, skift mellem funktioner (G300/G600) G-Skift (G600).-eller-
 - **Tastfunktion.** Sæt enten markøren i feltet **Angiv tastkombinationen inklusive modifierer** og tryk på tastkombinationen (fx **Skift**, **Home** eller **Ctrl + B**), eller vælg en af standardgenvejstasterne: Luk vinduet, Vis skrivebordet, Næste fane i browseren, Forrige fane i browseren, Gendan standardindstillinger for zoom, Klip, Kopier, Sæt ind, Fortryd, Annuller fortryd.
 - iii. Klik på **OK**.

Kommandoen knyttes til knappen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Du kan også vælge standardværdien for enheden og funktionsmåden ved at højreklikke på knappen eller klikke på pilen ▼ og vælge **Brug standard**, eller du kan ophæve en tilknytning ved at højreklikke på knappen eller klikke på pilen ▼ og vælge **Fjern tilknytning**.

Du kan finde flere oplysninger om disse funktioner under [Hjælp til profiler](#).

Sådan angiver du en permanent profil

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet på listen med enheder).
3. **Højreklik** på den profil du vil indstille som den permanente profil, og vælg Indstil som vedvarende i området **Profiler**.
(Hvis du vil ændre dette, skal du højreklikke på den igen og vælge **Indstil som permanent** hvorefter markeringen fjernes).

Bemærk:

- ▶ [L afsnittet](#) Hvad er permanente og standardprofiler? er der flere oplysninger om hvordan permanente profiler fungerer.

Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper

Programmerbare G-taster/-knapper er din genvej til bedre gamingpræstationer. Det smarte ved dem er at du kan knytte dem til de kommandoer du bruger i spillene. G-tasterne kan tilknyttes flere forskellige slags kommandoer (ikke alle kan bruges på alle enheder):

Kategori	Beskrivelse
Tastkombinationer	Hvis en bestemt tastkombination (fx Ctrl + B) bruges meget i et bestemt spil, kan du knytte den til en G-tast/-knap. Læs mere under Tilknytning af en tastkombination .
Makroer med flere taster	Komplekse, suveræne makroer der kan bestå af flere tastetryk, forsinkelser og andet. Læs mere under Indspilning af makroer med flere taster og Tilknytning af en makro med flere taster . Du kan også indspille en makro under selve spillet og knytte den til en G-tast med det samme. Læs mere under Sådan indspilles en lynmakro . Lynmakroer gemmes i den nuværende profil og får navnet Lynmakro <i>n</i> , hvor <i>n</i> er et tal som stiger i takt med at du indspiller lynmakroer.
Tekstafsnit	Du kan angive en tekst, fx en meddelelse, som indsættes når du trykker på den pågældende G-tast/-knap. Læs mere under Sådan tilknyttes et tekstafsnit .
Musefunktioner	Giver dig mulighed for at knytte en række museknappfunktioner til taster eller knapper efter eget valg. Læs mere under Sådan tilknyttes en musefunktion .
Mediekommandoer	Giver dig mulighed for at vælge forskellige almindelige mediekommandoer. Læs mere under Tilknytning af en kommando til en medietast .
Kommandoer til genvejstaster	Med disse kan man udføre en række almindelige redigerings-, Windows- og zoomkommandoer. Læs mere under Tilknytning af en kommando til en genvejstast .
Genveje	Genveje kan bruges til at åbne et bestemt program eller en webside. Læs mere under Sådan tilknyttes en genvej .
Funktioner	Der kan vælges fem standardfunktioner, der hver især bruges til at åbne det relevante program på computeren: e-mail, internet, Media Player, lommeregner og Min computer. Du kan også vælge en af dine enheders M-taster. Læs mere under Sådan tilknyttes en funktion .
Kommandoer til lyd	Der kan vælges mellem en række kommandoer til lyd. De har hver især en specifik funktion: Slå lyden til højttalere til/fra, Slå mikrofon til/fra, Skru op - mikrofon, Skru ned - mikrofon, Skru op - medhør, Skru ned - medhør, Skru op - bas, Skru ned - bas, Skru op - diskant, Skru ned - diskant og Avanceret equalizer til/fra. Læs mere under Sådan tilknyttes en kommando til lyd .
Kommandoer til stemmeavatarer (fordrejning)	Der kan vælges mellem en række kommandoer til stemmeavatarer (fordrejning). De har hver især en specifik funktion: Cyborg til/fra, Troll til/fra, Giant til/fra, Alien til/fra, Mutant til/fra, Space squirrel til/fra, Hør eksempel på stemme til/fra, Skru op - stemmeleje og Skru ned - stemmeleje. Læs mere under Sådan tilknyttes en kommando til stemmeavatarer/-fordrejning .
Kommandoer til Ventrilo	Der kan vælges mellem en række almindelige kommandoer til Ventrilo. De har hver især en specifik funktion: Kommando 1, Kommando 2, Kommando 3, Slå mikrofon til/fra, Slå lyd til/fra og Tryk for at tale. Læs mere under Sådan tilknyttes en kommando til Ventrilo .

Nogle enheder har funktionen G-Skift så du kan oprette alternative kommandoer, som aktiveres, når du holder tasten/knappen G-Skift nede. Du kan læse mere under: [Tilknytning af G-Skiffunktioner](#).

Beskrivelsen af hver G-tast/-knap under **Billede** i visningen Profiler angiver den aktuelle tilknytning, for eksempel **E-mail**.

Udover at tilknytte ovenstående funktioner kan du deaktivere de funktioner som er tilknyttet de enkelte G-taster/-knapper, gendanne deres standardfunktioner eller redigere kommandoerne. Læs mere under [Sådan fjernes eller ændres en G-tasts/-knaps funktion](#) og [Redigering af en kommando](#).

Sådan tilknyttes en funktion

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis den funktion du ønsker at tilknytte, ikke findes i området **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Funktion** i listen til venstre.
 - iii. Indtast et navn til funktionen i feltet **Navn**.
 - iv. Gennem listen nedenfor og vælg den funktion der er relevant for din enhed: E-mail, internetbrowser, medieafspiller, lommeregner og Denne computer samt tasterne M1, M2 og M3.
 - v. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den funktion du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**.

Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Tilknytning af en tastkombination

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis den tastkombination du ønsker at tilknytte, ikke findes i området **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Tastkombination** i listen til venstre.
 - iii. Indtast et navn til tastkombinationen i feltet **Navn**.
 - iv. Sæt markøren i feltet **Vælg tastkombinationen inklusive modifikatorer**, og tryk på tasterne. Det kan være en enkelt tast eller en kombination med taster som **Ctrl**, **Skift** eller **Alt**, for eksempel **Q** eller **Ctrl + B**.
 - v. Tryk på **OK**.
 - vi. Vælg hvordan tastkombinationen skal gentages i rullelisten i feltet **Gentagelsesmuligheder**:
 - **Ingen** hvis den ikke skal gentages.
 - **Når den er trykket ned**, hvis den skal gentages så længe du holder G-tasten/-knappen nede.
 - **Skift**, hvis den skal gentages automatisk når du trykker på G-tasten/-knappen og først skal stoppe når du trykker på G-tasten/-knappen igen.

Sørg også for at værdien **Forsinkelse (millisekunder)** er passende. Hvis kommandoen for eksempel skal gentages hvert halve sekund, skal du angive 500 millisekunder.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den tastkombination du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**. Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Tilknytning af en kommando til en genvejstast

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis kommandoen du vil tilknytte ikke findes under **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Genvejstaster** på listen til venstre.
 - iii. Vælg den relevante genvejstast på listen nedenfor: en Windows-kommando (Luk vindue, Maksimer vindue, Minimer vindue eller Vis skrivebord), en zoom-kommando (Zoom ind, Zoom ud eller Gendan standardindstilling for zoom) eller en redigeringskommando (Kopier, Klip, Indsæt, Fortryd eller Gentag).
 - iv. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den kommando du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**.

Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Tilknytning af en kommando til en medietast

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis den mediekommando du vil tilknytte ikke findes under **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Medieafspiller** på listen til venstre.
 - iii. Vælg den relevante mediefunktion på listen nedenfor: Afspil/Pause, Stop, Forrige nummer, Næste nummer, Skru op, Skru ned og Slå lyden fra.
 - iv. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den mediefunktion du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**. Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Tilknytning af en musefunktion

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis den musefunktion du ønsker at tilknytte ikke findes under **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Musefunktion** på listen til venstre.
 - iii. Vælg den relevante musefunktion på listen nedenfor: Venstreklik, højreklik, klik på midterste knap, tilbage, frem, dobbeltklik, følsomhed op, følsomhed ned, skift følsomhed, standardfølsomhed, skift mellem følsomhedsindstillinger (G300/G600), G-Skift (G600) og (for nogle enheder) rul op, rul ned, rul til venstre eller rul til højre.
 - iv. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den musefunktion du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**.

Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Tilknytning af en makro med flere taster

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis den makro med flere taster du ønsker at tilknytte, ikke findes i området **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du under Sådan indspilles en makro med flere taster.
5. Klik på den kommando du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**.

Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Tilknytning af en genvej

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis den funktion du ønsker at tilknytte, ikke findes i området **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Genvej** i listen til venstre.
 - iii. Indtast et navn til genvejen i feltet **Navn**.
 - iv. I det næste felt skal du enten skrive hele adressen på et websted, fx <http://www.logitech.com>, eller klikke på ... og vælge det program som skal startes.
 - v. Du kan også angive en **arbejdsmappe** til genvejen.
 - vi. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den genvej du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**.

Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Tilknytning af et tekstafsnit

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis det tekstafsnit du ønsker at tilknytte, ikke findes i området **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Tekstafsnit** i listen til venstre.
 - iii. Indtast et navn til tastkombinationen i feltet **Navn**.
 - iv. Placer markøren i feltet **Skriv teksten**, og skriv den tekst der skal afspilles når G-tasten/-knappen holdes nede.
 - v. Sæt kryds i feltet **Brug forsinkelser mellem tegn** hvis der skal indsættes forsinkelser mellem hvert tegn under afspilningen, og angiv forsinkelsens varighed i millisekunder.
 - vi. Sæt kryds i feltet **Brug afspilning med Unicode (fungerer ikke i alle spil)** hvis afspilningen af kommandoen skal kunne omfatte Unicode-tegn. Nogle spil accepterer ikke Unicode-tegn.
 - vii. Vælg hvordan tastkombinationen skal gentages i rullelisten i feltet **Gentagelsesmuligheder**:
 - **Ingen** hvis den ikke skal gentages.
 - **Når den er trykket ned**, hvis den skal gentages så længe du holder G-tasten/-knappen nede.
 - **Skift**, hvis den skal gentages automatisk når du trykker på G-tasten/-knappen og først skal stoppe når du trykker på G-tasten/-knappen igen.

Sørg også for at værdien **Forsinkelse (millisekunder)** er passende. Hvis tekstafsnittet for eksempel skal gentages hvert halve sekund, skal du angive 500 millisekunder.

- viii. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på det tekstafsnit du vil tilknytte, og træk det fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**.

Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Sådan tilknyttes en kommando til lyd.

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis kommandoen du vil tilknytte, ikke findes under **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Lyd** på listen til venstre.
 - iii. Vælg den relevante kommando på listen: Slå lyden til højttalere til/fra, Slå mikrofon til/fra, Skru op - mikrofon, Skru ned - mikrofon, Skru op - medhør, Skru ned - medhør, Skru op - bas, Skru ned - bas, Skru op - diskant, Skru ned - diskant, Avanceret equalizer til/fra.
 - iv. Vælg hvordan tastkombinationen skal gentages i rullelisten i feltet **Gentagelsesmuligheder**:
 - **Ingen** hvis den ikke skal gentages.
 - **Når den er trykket ned**, hvis den skal gentages så længe du holder G-tasten/-knappen nede.
 - **Skift**, hvis den skal gentages automatisk når du trykker på G-tasten/-knappen og først skal stoppe når du trykker på G-tasten/-knappen igen.

Sørg også for at værdien **Forsinkelse (millisekunder)** er passende. Hvis kommandoen for eksempel skal gentages hvert halve sekund, skal du angive 500 millisekunder.

- v. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den kommando du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**.

Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Sådan tilknyttes en kommando til stemmeavatarer/-fordrejning.

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis den kommando du vil tilknytte, ikke findes under **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Stemmeavatarer** på listen til venstre.
 - iii. Vælg den relevante kommando på listen: Cyborg til/fra, Troll til/fra, Giant til/fra, Alien til/fra, Mutant til/fra, Space squirrel til/fra, Hør eksempel på stemme til/fra, Skru op - stemmeleje, Skru ned - stemmeleje.
 - iv. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den kommando du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**. Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Sådan tilknyttes en kommando til Ventrilo.

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Hvis den kommando du vil tilknytte, ikke findes under **Kommandoer**, skal du oprette den. Det gør du således:
 - i. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
 - ii. Vælg **Ventrilo** i listen til venstre.
 - iii. Vælg den relevante kommando på listen: Kommando 1, Kommando 2, Kommando 3, Slå mikrofon til/fra, Slå lyd til/fra eller Tryk for at tale.
 - iv. Klik på **OK**.

Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

5. Klik på den kommando du vil tilknytte, og træk den fra **Kommandoer** til den ønskede G-tast/-knap under **Billede**. Denne G-tast/-knap knyttes til kommandoen, og der vises et lille mærke på billedet for at indikere det.

Sådan slettes en kommando

1. Sørg for, at den rigtige profil er markeret under **Profiler** og at den rigtige makrofunktion er valgt.
2. Højreklik på kommandoen under **Kommandoer**, og vælg **Slet**. Du kan også vælge at trække kommandoen over i skraldespanden.
3. Når du bliver bedt om at bekræfte sletningen, skal du klikke på **Ja**.

Bemærk:

- ▶ Denne proces fjerner ikke bare knytningen af en kommando til en G-tast/-knap, den sletter den helt fra profilen. Hvis du i stedet vil fjerne en kommandos tilknytning til en G-tast/-knap, skal du gøre som beskrevet i [Sådan fjernes eller ændres G-tasts/-knaps funktion](#).

Redigering af en kommando

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Dobbeltklik på den kommando du vil redigere (eller højreklik på den, og vælg **Rediger**) enten under:
 - **Kommandoer**.eller
 - **Billede** (er kun muligt hvis kommandoen allerede er tilknyttet en G-tast/-knap).
5. Rediger indstillingerne for kommandoen (du kan få mere at vide om dette under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#)).
6. Klik på **OK**.


Nu vender du tilbage til visningen Profiler.

Hvis du i stedet ønsker at ændre eller fjerne en kommandos tilknytning til en G-tast/-knap, kan du læse afsnittet [Sådan fjernes eller ændres en G-tasts/-knaps funktion](#).

Sådan fjernes eller ændres en G-tasts/-knaps funktion

1. Vælg den rigtige profil under **Profiler** og den rigtige makrofunktion i Logitech® Gaming Software.
2. Gør et af følgende:
 - Hvis du vil fjerne tilknytningen af en kommando fra en G-tast/-knap, skal du højreklikke på den under **Billede** og vælge **Fjern tilknytning**.
 - Vælg G-tastens/-knappens standardindstilling for profilen (eller det tilknyttede spil) ved enten at højreklikke på den under **Billede** eller klikke på pilen ▼ og vælge **Brug standard**.
 - Hvis du vil gendanne G-tastens/-knappens generiske kommando på enheden, skal du enten højreklikke på den under **Billede** eller klikke på pilen ▼ og vælge **Brug generisk**. Ved at gøre dette, indstilles den til dens standardfunktion (F-tast). Eksempelvis vil **G1** fungere som F1, **G2** som F2 osv.
 - G-tasten/-knappen kan knyttes til en anden kommando ved at trække denne fra **Kommandoer** til G-tasten/-knappen under **Billede**.
 - Du kan knytte en kommando til en anden G-tast/-knap ved at trække kommandoen fra én G-tast/-knap til en anden under **Billede**.
 - Hvis enheden har et miniyoystick, kan du højreklikke på en af dens knapper under **Billede** eller klikke på pilen ▼ og vælge enten at **tilknytte joystick** eller **tilknytte mus** (knapperne på musen understøttes af LUA-script), eller hvis disse allerede er tilknyttede, kan du vælge **Fjern tilknytning**.

Bemærkninger:

- ▶ Hvis du redigerer kommandoer og tilknytninger for en profil der er gemt på enheden, bliver der vist et synkroniseringsikon, , og du kan synkronisere profilen og enheden ved at klikke på det.
- ▶ Du kan ændre alle tilknytninger af G-taster/-knapper til standardkommandoerne for profilen eller de generiske kommandoer for enheden. Du kan gøre dette ved enten at højreklikke på profilen under **Profiler** eller klikke på pilen ▼ og vælge enten **Alle G-taster/-knapper ▶ Brug standard** eller **Alle G-taster/-knapper ▶ Brug generisk**.
- ▶ Du kan slette alle profilens tilknytninger. Du kan gøre dette ved enten at højreklikke på profilen under **Profiler** eller klikke på pilen ▼ og vælge **Alle G-taster/-knapper ▶ Fjern tilknytning**.

Sådan slettes tilknytningen af en kommando under selve spillet:

1. Kontroller at profilen med den kommando hvis tilknytning du vil slette, er aktiveret.
2. Tryk på den M-tast på enheden som du vil fjerne makroen fra: **M1** osv. Indikatoren lyser.
3. Tryk på **MR**. **MR**-indikatoren lyser.
4. Tryk på den G-tast som kommandoen skal fjernes fra. **MR**-indikatoren blinker.
5. Tryk på **MR**-tasten en gang til, så slettes tilknytningen af kommandoen, og indikatoren slukkes.

Redigering af script

Logitech® Gaming Software indeholder et scriptredigeringsprogram som erfarne brugere kan bruge til at oprette scripts vha. programmeringssproget Lua. Lua er et gratis programmeringssprog som er specielt udviklet til at udbygge programmer. Der er flere oplysninger om Lua på www.lua.org. Du kan ikke alene lave dine egne script med Lua – du kan også eksportere og dele dem med andre spillere og importere script som du modtager fra andre.

Når du har valgt en profil i **Gaming Software**, kan du oprette, importere og redigere et script til den. Der kan kun knyttes ét script til en profil. Du kan bruge scriptredigeringsprogrammet til at vedligeholde scripts fra hovedvinduet i **Gaming Software**. Det gør du således:

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Højreklik på den rigtige profil under **Profiler**, eller klik på pilen ▼ og vælg **Scripting**.

Vinduet **Script** vises. Du kan bruge menuerne og funktionerne til forskellige opgaver, heriblandt at gemme og oprette nye script, samt import og eksport af script.

Alle profilsript aktiveres og deaktiveres sammen med profilen.

Der findes en del hjælpemateriale til Lua med beskrivelser af hvordan scripting fungerer, af funktionerne osv., samt eksempler og anden dokumentation. Du finder dokumentationen ved at klikke på menuen **Hjælp** i vinduet **Script**.

Tilknytning af G-Skiftfunktioner

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke har funktionen G-Skift, kan du se bort fra dette emne.

Med funktionen G-Skift kan du holde en knap nede for at bruge et sæt alternative G-tastekommandoer.

Tilknytninger til G-Skift vælges på samme måde som den tilknytning af standardfunktioner til G-taster, men skydeknappen G-Skift skal flyttes til G-Skift, inden tilknytningerne vælges:

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Flyt skydeknappen G-Skift i Logitech Gaming Software til G-Skift.
4. Knyt kommandoer til din enheds G-taster ligesom du plejer. Læs mere under [Tilknytning af kommandoer til G-taster/-knapper](#).
5. Flyt skydeknappen G-Skift tilbage til Normal når du er færdig med at tilknytte kommandoer. Så kan du fortsætte med at tilknytte primære G-tastekommandoer.
6. Kontroller, at en af enhedens taster/knapper er tilknyttet musefunktionen G-Skift. Læs mere under [Sådan tilknyttes en musefunktion](#).

Når dette er defineret, kan du, når du spiller, holde den pågældende tast/knap nede og åbne det alternative sæt kommandoer til G-tasten.

Indspilning af makroer med flere taster

Kort fortalt er en makro med flere taster en række tastetryk som tilknyttes en G-tast/-knap. Mere præcist er det en række af tryk på tast og slip tast- hændelser, hvor tryk på tast og slip tast samt forsinkelser mellem disse hændelser (og kombinationer af hændelser) indspilles. Musehændelser kan også inkluderes (tryk på knap og scrolning med hjulet).

Hvorfor indspille makroer med flere taster? I de fleste spil forekommer der bevægelser og andre kommandoer som kræver at man trykker på en række taster. Man kan opnå en betydelig fordel i spillet hvis man kan udføre sådanne komplekse handlinger ved blot at trykke på en enkelt tast.

Du kan selv vælge om der skal være forsinkelser mellem hvert tastanslag, når du konfigurerer en makro med flere taster. I visse spil skal bestemte bevægelser times rigtigt for at være effektive, så i de tilfælde er det afgørende at tastetrykkene indspilles i det rigtige tempo. I andre tilfælde er timingen ikke vigtig. Jo hurtigere tastekombinationen udføres, jo bedre.

Når du knytter en makro med flere taster til en G-tast/-knap, kan du desuden bestemme om den skal køres en enkelt gang eller gentages.

Makroer behøver ikke være en kombination af flere taster. Hvis en makro består af et enkelt tastetryk eller af et tryk på en tast plus **Skift**, **Ctrl** og/eller **Alt**, fungerer den nøjagtig som om du trykkede på den tast den kopierer: Når du trykker på G-tasten/-knappen, afspilles "tast ned"-delen af makroen, og når du slipper G-tasten/-knappen, afspilles "tast op"-delen. Det gælder også makroer med flere taster hvor du trykker på mere end én tast før du slipper dem igen. Du kan fx indspille en makro hvor der sker følgende: A-tasten ned, X-tasten ned, mellemrumstasten ned, mellemrumstasten op, X-tasten op, A-tasten op. Når du derefter trykker på den G-tast/-knap som makroen er tilknyttet, sker der følgende: Når du holder G-tasten/-knappen nede, svarer det til at både **A-**, **X-** og **mellemrumstasten** holdes nede, og når du slipper G-tasten/-knappen, svarer det til at de alle tre slippes.

Du kan indspille en makro med flere taster på to måder:

- Ved at bruge **Kommandoer** i Logitech® Gaming Software. Her kan du give makroen et navn samt gennemse og redigere de enkelte tastetryk. Læs mere under [Sådan indspilles en makro med flere taster](#) og [Sådan redigeres en makro med flere taster](#).
- Ved at indspille en lynmakro på enheden midt i spillet. Det er praktisk hvis du pludselig opdager at der er noget du gerne vil indspille som en makro, midt i kampens hede. Læs mere under [Sådan indspilles en lynmakro \(i spillet\)](#).

Når der er indspillet makroer med flere taster i en profil, kan du knytte dem til de G-taster/-knapper du ønsker. Du kan altid knytte dem til andre taster der viser sig at passe bedre.

Som du kan se, er makroer meget fleksible... du kan bruge dem lige på den måde der passer til dig og dine spil.

Sådan indspilles en makro med flere taster

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
3. Klik på den korrekte profil i afsnittet **Profiler**, og sørg for at den rigtige makrofunktion er valgt, for eksempel **M1** (eller det kulørte område for G300).
4. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
5. Vælg **Flere taster** i listen til venstre.
6. Indtast et navn til makroen med flere taster i feltet **Navn**.
7. Hvis du vil medtage den tid der går mellem du trykker på to taster, skal du markere **Indspil forsinkelser mellem hændelserne**. Det betyder at kommandoen vil blive afspillet i samme tempo som du optog den. Hvis kommandoen omvendt skal køre så hurtigt som muligt, skal du ikke markere denne indstilling.
8. Hvis navnet på makroen med flere taster skal vises på displayet når den kører, skal du markere **Vis kommandonavnet på GamePanel-displayet**.
9. Klik på **Start indspilning** for at begynde indspilningen af makroen. Knappen ændres til **Stop indspilningen**.
10. Tryk på de taster der skal indspilles. Tasterne bliver anført under **Tastfunktion** efterhånden som du trykker på dem samt en angivelse af forsinkelserne mellem hvert tryk hvis du markerede **Indspil forsinkelser mellem hændelserne**.
11. Klik på **Stop indspilning** når du er færdig.
12. Vælg hvordan tastkombinationen skal gentages i rullelisten i feltet **Gentagelsesmuligheder**:
 - **Ingen** hvis den ikke skal gentages.
 - **Når den er trykket ned**, hvis den skal gentages så længe du holder G-tasten/-knappen nede.
 - **Skift**, hvis den skal gentages automatisk når du trykker på G-tasten/-knappen og først skal stoppe når du trykker på G-tasten/-knappen igen.

Sørg også for at værdien **Forsinkelse (millisekunder)** er passende. Hvis kommandoen for eksempel skal gentages hvert halve sekund, skal du angive 500 millisekunder.

Bemærk:

- ▶ Du kan redigere tastkombinationen. Du kan fx tilføje nye tastkombinationer, tilføje forsinkelser, slette tidligere tastkombinationer og tilføje musehændelser, så makroen finjusteres til præcist at dække dit behov. Det gør du under [Sådan redigeres en makro med flere taster](#).

13. Tryk på **OK**.

Når du har indspillet en makro med flere taster, kan den tilknyttes en G-tast/-knap. Læs mere under [Sådan tilknyttes en makro med flere taster](#).

Bemærk:

- ▶ Du kan også tilknytte en makro vha. metoden til at indspille [lynmakroer](#).

Sådan indspilles en lynmakro (i spillet)

1. Tryk på de M-taster på din enhed som du vil knytte til en makro: fx **M1**.
2. Tryk på **MR** for at begynde indspilningen af makroen. **MR**-indikatoren lyser, og på displayet kan du muligvis se en række anvisninger.
3. Tryk på den G-tast som makroen skal tilknyttes.
4. Tryk på den eller de taster der skal indgå i makroen.
5. Tryk på **MR** for at stoppe indspilningen af makroen. Makroen tilknyttes den valgte G-tast, og **MR**-indikatoren slukkes.

Lynmakroen knyttes til en profil afhængigt af indstillingerne for dine profiler i visningen Profiler i Logitech® Gaming Software:

- Hvis en af dine profiler er markeret i højreklikmenuen **Angiv som vedvarende**, knyttes lynmakroen til den permanente profil.
- Hvis ingen af dine profiler er markeret i højreklikmenuen **Angiv som vedvarende**, knyttes lynmakroen til den profil der er knyttet til det aktuelle program, hvis der allerede er tilknyttet én.
- Hvis ingen af dine profiler er markeret i højreklikmenuen **Angiv som vedvarende**, og hvis der ikke er knyttet en profil til det aktuelle program (ellers hvis ingen programmer er åbne), afhænger den profil som lynmakroen knyttes til af højreklikmenuen **Angiv som vedvarende**:

- Hvis en af dine profiler er markeret i **højreklikmenuen Angiv som standard**, knyttes lynmakroen til standardprofilen.

-eller-

- Hvis ingen af dine profiler er markeret i højreklikmenuen **Angiv som standard**, oprettes der ved indspilning af en lynmakro en ny profil med en tilknyttet lynmakro. Profilnavnet er baseret på programmets filnavn og sti, men du kan ændre det senere.

Når du har indspillet makroen, er den klar til brug og får navnet Lynmakro *n*, hvor *n* er et tal som stiger i takt med at du indspiller lynmakroer. Du kan se og redigere makroen i området **Kommandoer**. Læs mere under [Sådan redigeres en makro med flere taster](#).

Bemærkninger:

- ▶ Du kan ændre om lynmakroerne indspilles med forsinkelser mellem tastetrykkene. For at gøre dette skal du klikke på **Rediger programmets indstillinger** på linjen med enheder i Logitech Gaming Software, og i afsnittet **Lynmakroer** i dialogboksen **Indstillinger i Logitech Gaming Software** skal du enten markere eller fjerne markeringen ved **Indspil forsinkelser ved oprettelse af lynmakroer**. Indstillingen gælder kun ved indspilning af nye makroer, men du kan redigere en gammel makro og her ændre om der skal være forsinkelser mellem tastetrykkene eller ej.
- ▶ Hvis din enhed har et GamePanel-display, kan du vælge om indspilningsanvisningerne til lynmakroer skal vises på displayet. Det gør du ved enten at markere eller fjerne markeringen ud for **Vis anvisninger på hvordan man indspiller en lynmakro på GamePanel-displayet** i dialogboksen **Indstillinger i Logitech Gaming Software**. Hvis du markerer feltet, vises anvisningerne på displayet når du trykker på **MR**.

Sådan redigeres en makro med flere taster

1. Gør et af følgende efter at have valgt den rigtige profil under **Profiler** og den rigtige makrofunktion i Logitech® Gaming Software:
 - Dobbeltklik på makrokommandoen med flere taster under **Kommandoer**.
 - Højreklik på makrokommandoen med flere taster under **Kommandoer** eller klik på pilen ▼ og vælg **Rediger**.
 - Højreklik på G-tasten/-knappen der er tildelt kommandoen under Billede, eller klik på pilen ▼ og vælg **Rediger**.

Dialogboksen **Kommandoredigeringsprogram** vises med detaljerne for makroer med flere taster.

2. Lav de ændringer du vil:

Hvis du vil...	skal du...
ændre navnet på makroen...	blot angive det nye Navn .
indspille flere hændelser...	højreklikke på et element og vælge enten Indspil inden dette punkt eller Indspil efter dette punkt . Indspil derefter flere makrohændelser og klik endelig på Stop indspilning .
medtage tidsrummet mellem hvert tastetryk...	markere Indspil forsinkelser mellem hændelserne . Hvis makroen omvendt skal køre så hurtigt som muligt, skal du ikke markere denne indstilling.
se navnet på makroen på enhedens display mens den kører...	markere Vis makroens navn på GamePanel-displayet .
fjerne et enkelt tasketryk...	højreklikke i listen Tastkombinationer , og vælge Slet .
indsætte en forsinkelse på et halvt sekund	højreklikke lige før den hændelse hvor der skal indsættes en forsinkelse, og vælge Indsæt forsinkelse . Der indsættes som udgangspunkt en forsinkelse på 0,5 sekund som du kan forkorte eller forlænge efter behov.
ændre forsinkelsens længde...	højreklikke i listen Tastkombinationer , vælge Rediger og vælge et nyt tidsrum.
indsætte en musehændelse...	højreklikke i listen Tastkombinationer , vælge Indsæt musehændelse og vælge hvilken hændelse der skal indsættes. Du kan indsætte knap ned-, klik på knap- og knap op-hændelser for musens venstre, højre, midter- og ekstraknap, samt indsætte hændelser for musens hjul når det rulles fremad, tilbage og bliver klikket på.
ændre kommandoens indstillinger for gentagelser...	vælge en af følgende: <ul style="list-style-type: none">• Ingen hvis den ikke skal gentages.• Når den er trykket ned, hvis den skal gentages så længe du holder G-tasten/-knappen nede.• Skift, hvis den skal gentages automatisk når du trykker på G-tasten/-knappen og først skal stoppe når du trykker på G-tasten/-knappen igen.

3. Klik på **OK** for at gemme makroen med flere taster og lukke dialogboksen **Kommandoredigering**.

Selvstudier om profiler

De følgende selvstudier er beregnet til at hjælpe nye brugere af Logitech® Gaming Software med at lære de grundlæggende procedurer at kende.

Det anbefales at du gennemgår selvstudierne i følgende rækkefølge, da de bygger videre på det der er gennemgået i de tidligere selvstudier:

- Med [Selvstudie 1: Opret en ny profil](#) lærer du at oprette en helt ny profil og at knytte den til et program på din computer. I dette selvstudium er programmet Notesblok.
- Med [Selvstudie 2: Indspil en makro med flere taster](#) lærer du hvordan du indspiller en kommando med flere taster. I dette selvstudium markeres og slettes al teksten i Notesblok med én kommando.
- I [Selvstudium 3: Knyt en kommando til en G-tast/-knap og test den](#) lærer du hvordan du knytter kommandoen oprettet i Selvstudium 2 til **G1**, og hvordan du sikrer dig at den fungerer korrekt.
- I [Selvstudium 4: Indspil en lynmakro](#) lærer du hvordan en lynmakro indspilles fra et af dine programmer. I dette selvstudium bruges lynmakroen til at åbne dialogboksen Skrifttype i Notesblok.

Selvstudie 1: Opret en ny profil

I dette selvstudium lærer du at oprette en helt ny profil og at knytte den til Windows[®]-tekstbehandlingsprogrammet Notesblok.

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech[®] Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Profiler (ved at klikke på ikonet på listen med enheder).
3. Klik på ikonet **Opret ny profil** i afsnittet **Profiler**. Vinduet **Ny profil** vises.
4. Skriv Notesblok i feltet **Navn**.
5. Skriv Test profil for Notesblokprogrammet i feltet **Beskrivelse**.
6. Vælg den eksekverbare fil til Windows Notesblok:
 - i. Vælg funktion til at **vælge programmet** i rullemenuen. Dialogboksen **Åbn** vises.
 - ii. Naviger til den eksekverbare fils placering, hvilket som regel er i mappen System32 i Windows-mappen.
 - iii. Vælg den eksekverbare fil notepad.exe, og klik på **Åbn**.
7. Tryk på **OK**.

Du kan nu oprette en makro med flere taster. Læs mere under [Selvstudie 2: Indspil en makro med flere taster](#).

Selvstudie 2: Indspil en makro med flere taster

I dette selvstudium lærer du at indspille en ny makro som kan bruges til at vælge al teksten i Notesblok og derefter slette den.

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder, og åbne visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
2. Klik på Notesblokprofilen i området **Profiler**, og vælg funktionen **M1** (hvis enheden har M-taster).
3. Klik på **Opret ny kommando**. Nu vises dialogboksen **Kommandoredigering**.
4. Vælg **Flere taster** i listen til venstre.
5. Skriv Ryd alle i feltet **Navn**.
6. Klik på **Start indspilning** for at begynde indspilningen af makroen.
7. Skriv: **Ctrl + A** og derefter **Del**. Det betyder at al teksten vælges og derefter slettes. Tasterne vises under **Tastkombinationer** når du trykker på dem, så der bør vises seks tastkombinationer:
 - ↓ Ctrl
 - ↓ A
 - ↑ A
 - ↑ Ctrl
 - ↓ Slet
 - ↑ Slet
8. Klik på **Stop indspilning**.
9. Tryk på **OK**.

Du kan nu knytte makroen med flere taster til G-tasten/-knappen. Se [Selvstudium 3: Knyt en kommando til en G-tast/-knap, og test den](#).

Selvstudium 3: Knyt en kommando til en G-tast/-knap, og test den

I dette selvstudium forklares det hvordan du kan knytte enhedens **G1**-tast (eller museknap) til den makro med flere taster du oprettede i forbindelse med selvstudium 2).

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder, og åbne visningen Profiler (ved at klikke på ikonet **Tilpas G-taster/-knapper** på listen med enheder).
2. Klik på Notesblokprofilen i området **Profiler**, og vælg funktionen **M1** (hvis enheden har M-taster).
3. Træk kommandoen Ryd alle fra området **Kommandoer** til **G1**-tasten (eller museknappen) på **billedet**. Et lille mærke med teksten Ryd alle føjes til G-tasten/-knappen.
4. Åbn Notesblok (fx ved at vælge **Start ▶ Alle programmer ▶ Tilbehør** og så klikke på Notesblok). Hvis programmet allerede er åbent, skal du lukke det og så åbne det igen. Der bør stå på displayet at den profil (Notesblok) som blev oprettet i forbindelse med Selvstudie 1, automatisk er blevet startet.
5. Tryk på **M1**-tasten for at sikre at funktionen M1 er aktiveret (hvis enheden har M-taster).
6. Indtast nogle ord, fx Dette er en test. Om lidt sletter jeg hele teksten med et enkelt tryk på knappen."
7. Tryk på **G1** (eller den pågældende museknap).

Al teksten i Notesblok slettes på en gang.

Bemærk:

- ▶ Hvis der ikke sker noget, eller hvis en anden kommando aktiveres, er en anden profil måske indstillet som permanent, hvilket du i så fald skal ændre. Læs mere under [Sådan angiver du en permanent profil](#).

Hvad med at indspille en lynmakro nu? Læs mere under [Selvstudie 4: Indspil en lynmakro](#).

Selvstudie 4: Indspil en lynmakro

I dette selvstudium lærer du at oprette en helt ny profil og at knytte den til Windows[®]-tekstbehandlingsprogrammet Notesblok.

1. Åbn Notesblok (fx ved at vælge **Start ▶ Alle programmer ▶ Tilbehør** og så klikke på Notesblok). Der bør stå på displayet at den profil (Notesblok) som blev oprettet i forbindelse med Selvstudie 1, automatisk er blevet startet.
2. Tryk på **M1**-tasten for at sikre at funktionen M1 er aktiveret.
3. Tryk på **MR**-tasten. **MR-indikatoren** lyser, og på displayet kan du se hvordan du indspiller makroen.
4. Tryk på **G4**.
5. Hold **Alt** nede, tryk på **O** og **F**, og slip så **Alt** igen. Nu åbnes dialogboksen **Skrifttype**.
6. Tryk på **MR** for at stoppe indspilningen af makroen. Makroen knyttes til **G4**-tasten i funktionen **M1**.

Nu kan du teste om lynmakroen virker, ved at trykke på **G4** mens Notesblok er åben. Når du gør det, åbnes dialogboksen **Skrifttype**.

Hvis du åbner eller skifter tilbage til visningen Profiler i Logitech[®] Gaming Software, kan du se at G4 får et lynmakromærke når profilen Notesblok og M1 vælges.

Hjælp til displayet



Din gamingenhed har et display.

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke har et display, er der ingen grund til at læse dette afsnit.

Displayet kan vise forskellige nyttige og interessante ting, som fx RSS-feed, detaljer om afspilning og om du har modtaget en ny e-mail. Du kan også vælge en profil og afhængig af displayet, kan du også afspille film og lysbilledshow. Under [Brug af displayet](#) kan du læse mere om hvad displayet kan vise, og de muligheder du har.

Displayet kan tilpasses, så du får mest muligt ud af det. Læs mere under [Tilpasning af displayet](#).

Brug af visningen Tilpas display

Med visningen Tilpas display i Logitech® Gaming Software kan du indstille hvilke oplysninger og hvilket materiale der vises på enhedens display.



Du åbner visningen ved at klikke på ikonet **Tilpas display** på listen med enheder nederst i Logitech Gaming Software-vinduet.

Brugen af Tilpas display i Logitech Gaming Software-vinduet er intuitiv og ligetil...

Visningen Tilpas display består af fire dele:

- Området **Programmer** på venstre side.
Vælg hvilke programmer der skal bruges til at vise oplysninger på dit display.
- Området **Displaymuligheder** på højre side.
Her kan du vælge hvordan du vil skifte mellem forskellige programmer for at se forskellige oplysninger, og du kan justere lysstyrke og kontrast på displayet.
- Området **Billeder** under Programmer og Displaymuligheder.
Dette viser enhedens display.
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe**menuen.

Brug af displayet

Detaljer vises på displayet vha. programmer. Afhængig af displayet kan programmerne bruges til at vise:

- RSS-feeds, for eksempel de seneste nyheder.
- Musikafspillere. Du kan se oplysninger om det der afspilles på computeren i øjeblikket.
- Ure og timere. Du kan få vist et analogt ur, indstille et stopur eller et nedtællingsur.
- Oplysninger om faktorer der påvirker computeren som for eksempel CPU'en og brug af hukommelsen.
- En måde at vælge en profil til G-serien hvor du kan skifte til en anden profil.
- POP3-overvågning med visning af detaljer om indgående e-mail når de modtages.
- En filmfremviser, billedfremviser og mulighed for at se udvalgte videoer fra YouTube.











Få flere oplysninger om hvilke programmer der kan bruges til at vise oplysninger i [Hvilke programmer findes der?](#)

Du kan ændre oplysningerne eller materialet der vises på displayet ved at vælge et andet program. Læs mere under [Sådan vælges det hvilket program der vises.](#)

Displayet har knapper der kan bruges til at styre programmerne. Hvis for eksempel en RSS-feed viser en nyhedsoverskrift som du synes er interessant, kan du vælge at se hele artiklen. Hvis POP3-overvågningen viser en indgående e-mail som du har ventet på, kan du vælge at læse den i fuld længde. Få flere oplysninger om hvordan programmer kontrolleres i [Sådan styres programmer på et sort-hvidt display](#) og [Sådan styres programmer på et farvedisplay.](#)

Hvilke programmer findes der?

Din gamingenhed anvender programmer til at vise forskellige former for oplysninger på displayet. Afhængig af din enhed fås nogle eller alle af de følgende programmer:

Program	Forklaring
 Logitech LCD RSS Reader	Kan bruges til at overvåge RSS-feeds som for eksempel visning af de seneste nyhedsoverskrifter og nyt fra spilverdenen.
 Logitechs medievisning	Viser detaljer om musikken eller videoen der afspilles på computeren.
 Logitech LCD Clock	Viser et ur med aktuelt tidspunkt og dato.
 Logitech Performance Monitor	Giver oplysninger om de af computerens resurser der er relevante for at spille. Tællere viser det aktuelle CPU-niveau og brugen af hukommelsen.
 Logitech Display-timer	Har to timere: et nedtællingsur og et stopur. Nedtællingsuret starter ved fem minutter (dette kan ændres) og tæller ned. Stopuret tæller op.
 Profilvælger til G-serien	Giver dig mulighed for at vælge en anden G-serieprofil til når du for eksempel vil spille et andet spil.
 Logitechs skærmovervågning af POP3	Viser detaljer om indgående e-mail efterhånden som de modtages. Du kan vælge at se lidt af en e-mail og slette den hvis den ikke har din interesse.
 Logitech Filmfremviser til display	Afspiller en film. Du kan vælge en hvilken som helst film i din filmappe. <i>Kan kun fås hvis din enhed har et farvedisplay.</i>
 Logitechs skærmfremviser til billeder	Viser et diasshow bestående af billedfiler fra din billedmappe. <i>Kan kun fås hvis din enhed har et farvedisplay.</i>
 Logitechs skærmafspiller til YouTube-videoer	Viser YouTube-feeds som for eksempel de mest populære videoer. Du kan vælge at se en video fra listen. <i>Kan kun fås hvis din enhed har et farvedisplay.</i>

Få flere oplysninger om hvordan du bruger disse programmer i [Sådan styres programmer på et sort-hvidt display](#) og [Sådan styres programmer på et farvedisplay](#). Programmerne kan konfigureres, så de passer til dig. Læs mere under [Tilpasning af displayet](#).

Sådan vælges det hvilket program der vises

- Tryk på programknappen på enheden.

Afhængig af dine indstillinger, vil der ske følgende når du trykker på knappen:

- Det næste program vises på displayet, eller
- Finder vises med en liste over de programmer du kan vælge imellem.

Hvis du har et farvedisplay, kan du bruge følgende knapper til at vælge det ønskede program:

▼, ▲ : Markér det ønskede program.

OK : Vælg det markerede program.

←, Programknap : Gå tilbage til det program der kørte sidst.

Hvis du har et sort-hvidt display, kan du bruge følgende knapper til at vælge det ønskede program:

↓, ↑ : Markér det ønskede program.

✓ : Vælg det markerede program.

Programknap : Gå tilbage til det program der kørte sidst.

Bemærkninger:

- ▶ Læs mere om hvordan man ændrer programknappens funktion inden visning af det næste program eller Finder under [Sådan ændres indstillingerne for displayet](#).
- ▶ Når du trykker på programknappen, kan du filtrere listen over programmer der kan vælges. Læs mere under [Sådan vælger du hvilke programmer der kan bruges](#).
- ▶ Læs mere om programmerne under [Hvilke programmer findes der?](#)

Sådan styres programmer på et farvedisplay

Med knapperne på displayet kan du styre det aktuelle program. Følgende knapper findes på et farvedisplay:

Program	Knapper
Logitech RSS-læser til display	<p>▼, ▲ : Skift til næste eller forrige RSS-feed, og vis den første artikel i den feed.</p> <p>◀, ▶ : Vis forrige eller næste artikel i feeden.</p> <p>OK : Vis følgende artikel i en webbrowser.</p> <p>← : Marker den aktuelle artikel som læst, og fjern den fra feeden.</p> <p>MENU : Konfigurer RSS-læseren.</p>
Logitechs medievisning	Der er ingen knapper til rådighed.
Logitech Ur til display	▼, ▲ : Gennemse de forskellige mulige udseender på ure.
Logitech Ydelsesmåler	Der er ingen knapper til rådighed.
Logitech Display-timer	<p>◀, ▶ : Vælg timeren til venstre eller højre.</p> <p>OK : Start og stop timeren.</p> <p>← : Nulstil timeren.</p>
Profilvælger til G-serien	<p>▼, ▲ : Marker den G-serieprofil du ønsker.</p> <p>OK : Aktiver den markerede G-serieprofil. Denne profil vedbliver at være aktiveret indtil du lukker det spil du spiller eller aktiverer en anden profil.</p>
Logitechs skærmovervågning af POP3	<p>▼, ▲ : Marker den mulighed du ønsker.</p> <p>OK : Vælg den markerede mulighed.</p> <p>Følgende muligheder findes første gang du starter programmet:</p> <p>✉ : Start e-mail-programmet.</p> <p>▶ : Se lidt af din første e-mail.</p> <p>↔ : Se om der er kommet nye e-mail.</p> <p>Når du ser lidt af en e-mail, er der følgende muligheder:</p> <p>✉ : Start den e-mail-klient du bruger som standard.</p> <p>✕ : Slet den e-mail du ser lidt af.</p> <p>◀ : Se lidt af den forrige e-mail.</p> <p>▶ : Se lidt af den næste e-mail.</p>
Filmfremviser	<p>Brug disse knapper til at vælge en film, du gerne vil afspille, i din filmmappe:</p> <p>▼, ▲ : Marker den film du ønsker.</p> <p>OK : Afspil den markerede film.</p> <p>MENU : Konfigurer filmfremviseren.</p>

Brug disse knapper til at styre en film der afspilles.

▼, ▲ : Juster lydstyrken på filmen.

◀, ▶ : Spol filmen frem og tilbage.

OK : Sæt filmen på pause, og afspil den så igen.

← : Gå tilbage til filmlisten.

MENU : Slå lyden på filmen til og fra.

Billedfremviser

Brug disse knapper til at styre diasshowet:

◀, ▶ : Skift mellem billeder til højre og venstre.

OK : Sæt diasshowet på pause, og fortsæt så igen.

Videoafspiller for YouTube™

Brug disse knapper til at vælge hvilken feed du vil vælge film fra, for eksempel dem der vurderes til at være bedst, eller dem der er mest omdiskuterede.

▼, ▲ : Marker den feed du ønsker.

OK : Vælg den markerede feed.

MENU : Der ses en menu hvor du kan vælge hvilken periode du vil se video fra, for eksempel I dag eller Denne uge.

Brug disse knapper til at vælge en film fra den valgte feed:

▼, ▲ : Marker den film du ønsker.

OK : Afspil den markerede film.

← : Gå tilbage til listen af feeds.

Brug disse knapper til at styre en film der afspilles.

▼, ▲ : Juster lydstyrken på filmen.

◀, ▶ : Spol filmen frem og tilbage.

OK : Sæt filmen på pause, og afspil den så igen.



















← : Gå tilbage til den feed som du valgte denne film fra.

MENU : Viser en menu med flere muligheder for den markerede video, heriblandt:

- En liste over videoer af samme forfatter.
- En liste over relaterede videoer.
- Kopierer videoens URL til udklipsholderen.
- Åbn videoen i en webbrowser.
- Afspiller alle videoer i listen fra start til slut.

Sådan styres programmer på et sort-hvidt display

Med knapperne på displayet kan du styre det aktuelle program. Følgende knapper findes på et monodisplay:

Program	Knapper
Logitech RSS-læser til display	<p> : Vis den næste artikel i feeden. Når den holdes nede i mere end et sekund, skiftes der til næste feed, og første artikel i den feed vises.</p> <p> : Skift til næste side i artiklen.</p> <p> : Vis artiklen i en webbrowser. Artiklen er markeret som læst og fjernet fra feeden.</p> <p> : Marker den aktuelle artikel som læst, og fjern den fra feeden.</p>
Logitechs medievisning	Der er ingen knapper til rådighed.
Logitech Ur til display	Der er ingen knapper til rådighed.
Logitech Ydelsesmåler	Der er ingen knapper til rådighed.
Logitech Display-timer	<p> : Start nedtællingsuret eller stopuret.</p> <p> : Sæt nedtællingsuret eller stopuret på pause.</p> <p> : Nulstil nedtællingsuret eller stopuret.</p>
Profilvælger til G-serien	<p> ,  : Marker den G-serieprofil du ønsker.</p> <p> : Aktiver den markerede G-serieprofil. Denne profil bliver ved med at være valgt indtil du lukker det spil du spiller.</p> <p> : Deaktiver den G-serieprofil der er valgt.</p>
Logitechs skærmovervågning af POP3	<p>Følgende muligheder findes første gang du starter programmet:</p> <p> : Start e-mail-programmet.</p> <p> : Se om der er kommet nye e-mail.</p> <p> : Se lidt af din første e-mail.</p> <p>Når du ser lidt af en e-mail, er der følgende muligheder:</p> <p> : Start den e-mail-klient du bruger som standard.</p> <p> : Slet den e-mail du ser lidt af.</p> <p> : Se lidt af den forrige e-mail.</p> <p> : Se lidt af den næste e-mail.</p>

Tilpasning af displayet

Fra fabrikken er displayet konfigureret sådan at det fungerer på en måde som passer de fleste. Med Logitech® Gaming Software kan du tilpasse displayet så du får mest muligt ud af det.

Du kan:

- Justere displayindstillingerne, som fx displayets lysstyrke og kontrast, samt måden du vælger programmer på. Læs mere under [Sådan ændres indstillingerne for displayet](#).
- Vælg hvilke programmer der kan bruges. Læs mere under [Sådan vælger du hvilke programmer der kan bruges](#).
- Konfigurere de programmer du bruger, så de fungerer bedst muligt for dig. Der er forklaringer på mulighederne for konfiguration af programmerne under [Konfigurationsmuligheder for programmet](#). Der er flere oplysninger om ændring af konfigurationen for et program under [Sådan konfigureres programmerne](#).

Sådan ændres indstillingerne for displayet

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Tilpas display (ved at klikke på ikonet **Tilpas display** på listen med enheder).
3. Vælg de ønskede indstillinger i området **Indstillinger for display**.

Valgmulighed	Forklaring
Programknappen bruges til at:	<p>Vælg om du vil have programknappen til at:</p> <ul style="list-style-type: none">• Skifte til næste miniprogram. Når du trykker på programknappen, skifter displayet og næste miniprogram vises uden forsinkelse.• Vise kørende miniprogrammer. Når du trykker på programknappen, viser Finder en liste over miniprogrammer som du kan vælge imellem. Du kan nu vælge det ønskede miniprogram. Læs mere under Sådan vælges det hvilket program der vises.
Lysstyrke, Kontrast	<p>Brug skydeknapperne til at justere indstillingerne indtil du har fundet de indstillinger der passer dig bedst.</p> <p>Disse skydeknapper kan kun anvendes hvis det er muligt at justere displayets lysstyrke og kontrast.</p>

Sådan vælger du hvilke programmer der kan bruges

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Tilpas display (ved at klikke på ikonet **Tilpas display** på listen med enheder).
3. Markér de programmer som du ønsker at anvende sammen med dit display, under **Programmer**.

Det er kun de markerede programmer der kan vælges, når du trykker på programknappen. Læs mere om valg af programmer under [Sådan vælges det hvilket program der vises](#).

Læs mere om programmerne under [Hvilke programmer findes der?](#)

Sådan konfigureres programmerne


1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Tilpas display (ved at klikke på ikonet **Tilpas display** på listen med enheder).
3. Klik på pilen ▼ eller højreklik på det program du ønsker at tilpasse, og vælg **Konfigurer** i området **Programmer**.

Der vises en dialogboks til konfiguration af programmet.

Konfigurationsmulighederne varierer fra program til program. Læs mere under [Konfigurationsmuligheder for programmet](#)

Konfigurationsmuligheder for programmet

De programmer der viser oplysninger på dit display, kan konfigureres så de passer bedst til dig. Der er følgende konfigurationsmuligheder for dine programmer:

Program	Konfigurationsmuligheder
Logitech LCD RSS Reader	Vælg de RSS-feed du vil se artikler fra.
Logitech LCD Clock	Vælg: <ul style="list-style-type: none">• Urets udseende. Tip: Hvis du har et sort-hvidt display, kan du vælge mellem flere indstillinger for urets udseende ved at holde tasten Skift nede.• Om uret har en sekundviser.• Om sekundvisere bevæges jævnt eller tikker. (Kan kun bruges på farve-display)• Om displayet på uret viser antallet af ulæste e-mail.
Logitech Performance Monitor	Der er ingen konfigurationsmuligheder.
Logitech Display-timer	Vælg: <ul style="list-style-type: none">• Antallet af timere du har brug for (nul, en eller to).• Om hver timer er et stopur (der tæller op) eller et nedtællingsur.• Mærkaten/navnet du vil give hver timer.• Til nedtællingsure:<ul style="list-style-type: none">- Tiden du ønsker at tælle ned fra.- Om nedtællingen skal starte forfra eller stoppe når den når nul.- Om der skal afspilles en lyd når nedtællingen når nul. Hvis der skal afspilles en lyd, bliver du bedt om at vælge den fil der skal afspilles (.WAV-format).
Profilvælger til G-serien	Der er ingen konfigurationsmuligheder.
Logitechs skærmovervågning af POP3	Angiv: <ul style="list-style-type: none">• POP3-indstillinger: Din POP3-mailserver, portnummeret samt dit brugernavn og din adgangskode. Der er en knap til at teste de indstillinger du indtaster.• Dine indstillinger:<ul style="list-style-type: none">- Hvor ofte det kontrolleres om der er nye e-mail.- E-mail-programmet startes når du trykker på . Du kan enten vælge dit standard- eller et andet e-mail-program.
Filmfremviser	Angiv: <ul style="list-style-type: none">• Mappen hvor videofiler kan afspilles fra.• Om der blot skal afspilles videofiler fra den valgte mappe eller også fra dens undermapper.
Billedfremviser	Angiv: <ul style="list-style-type: none">• Den mappe der indeholder billederne når du laver et diasshow.

- Om du blot vil medtage billeder fra den valgte mappe eller også fra dens undermapper.
- Om billederne skal vises i en bestemt eller tilfældig rækkefølge.
- Visningsintervallet, dvs. den tid hvert billede vises på displayet.
- Overgangstypen mellem billeder, for eksempel blød overgang eller vifte.

Videoafspiller til YouTube™

Angiv:

- Om din feedbrowser starter flere miniaturer pr. video eller en enkelt miniature. Hvis du vælger flere miniaturer, kan du også vælge om de skal blandes jævnt.
- Mængden af systemhukommelse der bruges til at cachelagre miniaturebillederne.
- Standardfeeden som videoer vises fra, for eksempel "I dag".
- Om programmet reagerer på særlige kommandoer der er kopieret over i udklipsholderen, og om det kan afspille YouTube-videoer fra URL-adresser der er kopieret over i udklipsholderen.

Hjælp til markørindstillinger



Du kan ændre indstillingerne på gamingenheden så de passer til dig og dit spil.

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke har markørindstillinger, kan du se bort fra dette afsnit.

Afhængigt af hvilken type gamingenhed du har, kan de redigerbare indstillinger for markøren omfatte:

- Følsomhedsniveauer (dpi):

Du kan definere op til fem følsomhedsindstillinger for musen (opløsning målt i dpi), så den tilpasses til dine spil og den måde du spiller dem på. Du kan for eksempel vælge 400, 800, 1600, 2400 og 3600 dpi (hvis det er muligt på din model) for derved at få flere muligheder i spillet. Valget er dit.

Du kan skifte mellem musens forskellige følsomhedsindstillinger mens du spiller ved at trykke på en enkelt knap. Dvs. at du ikke behøver afbryde spillet – faktisk behøver du ikke engang sætte det på pause! Det kan fx være en fordel at bruge en højere følsomhedsindstilling til en bestemt situation i et spil og derefter skifte til en lavere følsomhed igen.

Du kan øge og sænke musens følsomhed under spillet ved at trykke på de tilhørende knapper.

- Standard- og skift-værdier for følsomheden:
 - Standard: den værdi der bruges med mindre du skifter til en alternativ værdi. Hvis du vil, kan du definere forskellige følsomhedsniveauer for hvert af dine spil.
 - Skift: den værdi der bruges når du under et spil holder knappen der styrer følsomhedsskift nede. Denne er typisk sat til et lavt følsomhedsniveau, sådan at du midlertidigt kan skifte til en lav dpi-værdi og bevæge markøren med højere præcision. Når du er færdig og slipper museknappen, skifter du tilbage til den foregående dpi-værdi.

- Markøracceleration:

Når du slår markøraccelerationen til, vil musemarkøren bevæge sig hurtigere og hurtigere når den flyttes. Du kan fx vælge at have accelerationen aktiveret i de fleste programmer på computeren så markøren kan flyttes hurtigt i tekstbehandlingsprogrammer eller internetbrowseren, men deaktiveret i nogle af dine spil så du kan bevæge markøren mere præcist og dermed spille bedre.

- Rapporteringsfrekvens:

Du kan anføre hvor mange gange per sekund musen skal rapportere sin position til computerens styresystem. Hvis du vælger en høj værdi, får du giver jævne og mere præcise markørbevægelser, men det bruger også flere cpu-ressourcer.

Du kan læse mere under [Brug af visningen Tilpas indstillinger for markør](#).

Bemærk:

- ▶ På G300 og G600 kan du både ændre markørindstillinger som er gemt på din computer, og vælge indstillinger for indbyggede profiler. Læs [Brug af visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger](#).

Brug af visningen Tilpas indstillinger for markør

Med visningen Tilpas indstillinger for markør i Logitech® Gaming Software kan du tilpasse knapperne på musen så de passer perfekt til dig og til spillet.

Bemærk:

- ▶ Hvis du bruger G300 og G600 og vil gemme markørindstillinger på din computer, skal du huske at vælge **Automatisk registrering af spil** (ikke **Indbygget hukommelse**) på startsiden. (Du kan også vælge **Indbygget hukommelse** for at konfigurere indbyggede indstillinger for markør – læs [Brug af visningen Tilpas indbyggede indstillinger for markør](#)).



Du kan finde visningen ved at klikke på ikonet **Tilpas indstillinger for markør** på listen med enheder nederst i Logitech Gaming Software-vinduet.

Brugen af visningen Tilpas indstillinger for markør i Logitech Gaming Software-vinduet er intuitiv og ligetil...

Visningen Tilpas indstillinger for markør består af følgende afsnit:

- **Billedområde.**
Viser din enhed.
- **Området Profiler**, vises hvis du sætter kryds i **Aktiver profilafhængige markørindstillinger**.
Her kan du se alle de profiler der er gemt på computeren og andre enheder tilknyttet denne.
- **Området Markørindstillinger**, i hoveddelen af vinduet.
Her kan du styre hvordan du ønsker at musemarkøren skal bevæge sig, bl.a. følsomheden (dpi) og accelerationen.
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe menuen**.

Tilpasningsmulighederne beskrives under [Sådan ændres indstillingerne for markøren](#).

Brug af visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger

Visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger i Logitech® Gaming Software giver mulighed for at tilpasse både profilindstillingerne og indstillingerne for museknapper, der er gemt på enheden.

Bemærk:

- ▶ Funktionen findes kun på G300 og G600. Hvis du vil åbne visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger, skal du huske at vælge **Indbygget hukommelse** (ikke **Automatisk registrering af spil**) på startside.



Du kan finde visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger ved at klikke på ikonet **Tilpas indbyggede profilindstillinger** på listen med enheder i bunden af skærbilledet i Logitech Gaming Software.

Brugen af visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger i Logitech Gaming Software-vinduet er intuitiv og ligetil...

Visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger består af følgende afsnit:

- **Billedområde.**
Viser et billede af enheden og giver adgang til at se og ændre profilkommandoer.
- **Vælg G-skift**, til venstre – **gælder kun for G600.**
Vælg om funktionen skal tilknyttes i normal tilstand eller G-Skift.
- **Området Vælg funktionsmåde** på venstre side.
Vælg hvilken af de tre funktionsmåder du foretager ændringer for, og vælg farverne.
- **Området Markørindstillinger**, til højre – **gælder kun for G300.**
Her kan du styre hvordan musemarkøren skal bevæge sig, bl.a. følsomheden (dpi) (læs mere under [Sådan konfigurerer du dine indbyggede indstillinger for markør](#)).
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe**menuen.

Tilpasningsmulighederne beskrives under [Sådan justeres indstillingerne for den indbyggede profil \(tilknytning af funktioner\)](#).

Ændring af indstillingerne for markøren

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Hvis det er muligt på din enhed, skal du på startsideen huske at ændre indstillingerne for profilerne gemt på din computer (**Automatisk registrering af spil**) – ikke til dem der er gemt i den (**Indbyggede hukommelse**).
3. Åbn visningen Tilpas indstillinger for markør (ved at klikke på ikonet **Tilpas indstillinger for markør** på listen med enheder).
4. Hvis din enhed kan have mere end én profil, skal du beslutte om de indstillinger for markøren du tilpasser, skal gælde for alle profiler eller for en eller flere bestemte profiler:
 - Hvis du ønsker at indstillingerne for markøren skal gælde for alle profiler, skal du lade afkrydsningsfeltet **Aktiver profilafhængige markørindstillinger** stå tomt.
 - Hvis du derimod ønsker at indstillingerne for markøren skal gælde for en enkelt eller flere profiler, skal du sætte en markering i afkrydsningsfeltet **Aktiver profilafhængige markørindstillinger**.

Dernæst skal du på nogle enheder vælge funktionsfarven i afsnittet **Vælg funktion**.

Dernæst skal du i afsnittet **Profiler** klikke på den profil, hvor indstillingerne skal anvendes. Hvis du ønsker at de skal gælde for flere profiler, skal du holde **Ctrl** nede og vælge hver af profilerne ved at klikke på dem.

De resterende indstillinger vil så gælde for profilen du har valgt.

5. Hvis din enhed har en funktionsknap til at skifte mellem funktionen til ydeevne og holdbarhed, skal du sørge for at den rigtige funktion er aktiveret – indikatoren ud for batterisymbolet viser funktionen (blå for funktionen til ydeevne eller grøn for funktionen til holdbarhed). Når du trykker på funktionsknappen, skiftes der mellem de to funktioner.
6. Hvis du vil konfigurere forskellige x- og y-værdier, skal du sætte en markering i feltet **Forskellig følsomhed for x- og y-aksen**. Du kan også vælge at lade være med at markere feltet – derved vil dpi-værdierne på x- og y-aksen altid svare til hinanden.
7. I felterne **Følsomhedsniveauer (dpi)**, skal du indstille følgende:
 - i. Vælg det **antal niveauer** af følsomhed (dpi) du ønsker at definere (op til fem).
 - ii. Du skal angive dpi-værdien for hvert niveau. Hvis du sætter en markering i feltet **Forskellig følsomhed for x- og y-aksen** skal du angive indstillingerne for både **x-aksen** og **y-aksen**. Du kan skrive et tal i feltet/felterne, bruge pil op og pil ned eller trække skydeknappen til venstre og højre.

For eksempel kan du vælge et interval mellem 400 og 3600 dpi, som du kan skifte mellem under spillet ved at trykke på knapperne til at sætte følsomheden op/ned, så det passer til det program eller spil du bruger.
 - iii. Hvis du konfigurerer mere end én følsomhedsindstilling, skal du klikke på den værdi der skal være standardværdien, og klikke på **Tilknyt standard**. Standardværdien markeres med et blå rudeformet symbol.
 - iv. Hvis du konfigurerer mere end én følsomhedsindstilling, skal du klikke på den værdi der skal være standardværdien, og klikke på **Tilknyt standard**. Skift-værdien markeres med orange.
8. Vælg hvor mange gange per sekund musen skal rapportere sin position til computerens styresystem i feltet **Rapporteringsfrekvens**. Høje værdier giver jævne og mere præcise markørbevægelser, men bruger også flere cpu-ressourcer.
9. Hvis du vil have at musens markør skal øge farten når den bevæges, skal du markere feltet **Acceleration**.
10. Hvis du ændrer indstillingerne for mere end én profil, vil du blive spurgt hvorvidt indstillingerne skal gælde for alle de valgte profiler. Hvis du fx har ændret følsomhedsniveauerne og rapporteringsfrekvensen, vil du blive bedt om at bekræfte at du vil ændre alle de valgte profilers indstillinger.

Bemærk:

- ▶ Hvis du ændrer indstillinger for bestemte profiler, vil ændringerne ikke blive anvendt i tilfælde af at den aktive profil ikke er en af disse profiler.

Du kan finde flere oplysninger om disse funktioner under [Hjælp til markørindstillinger](#).

Sådan justeres indbyggede indstillinger for markør

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbner visningen Tilpas indbyggede profilindstillinger/indstillinger for markør (ved enten at klikke på ikonet **Tilpas indbyggede profilindstillinger**, hvis du bruger G300, eller ved at klikke på ikonet **Tilpas indbyggede indstillinger for markør**, hvis du bruger G600, på linjen med enheder). Hvis ikonet ikke kan vælges, skal du åbne startside og vælge **Indbygget hukommelse**.
3. Vælg en af de tre indstillinger under **Vælg funktionsmåde** ved at klikke på det pågældende kulørte område. (Hvis du bruger G300, kan du også vælge en anden belysningsfarve til enheden for den pågældende funktionsmåde i panelet med otte farver under funktionsområderne).
4. I felterne **Følsomhedsniveauer (dpi)**, skal du indstille følgende:
 - i. Du skal angive dpi-værdien for hvert niveau. Du kan skrive et tal i feltet/felterne, bruge pil op og pil ned eller trække skydeknappen til venstre og højre.

For eksempel kan du vælge et interval mellem 300 og 2500 dpi, som du kan skifte mellem under spillet ved at trykke på knapperne til at sætte følsomheden op/ned, så det passer til det program eller spil du bruger.
 - ii. Hvis du konfigurerer mere end én følsomhedsindstilling, skal du klikke på den værdi der skal være standardværdien, og klikke på **Tilknyt standard**. Standardværdien markeres med et blått rudeformet symbol.
 - iii. Hvis du konfigurerer mere end én følsomhedsindstilling, skal du klikke på den værdi der skal være standardværdien, og klikke på **Tilknyt standard**. Skift-værdien markeres med orange.
5. Vælg hvor mange gange per sekund musen skal rapportere sin position til computerens styresystem i feltet **Rapporteringsfrekvens**. Høje værdier giver jævne og mere præcise markørbevægelser, men bruger også flere cpu-ressourcer.

Du kan finde flere oplysninger om disse funktioner under [Hjælp til markørindstillinger](#).

Hjælp til headset



Du kan ændre indstillingerne på headsettet så de passer til dig og dit spil.

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke er et headset, kan du blot springe over dette afsnit.

Du kan justere flere niveauer i Logitech® Gaming Software. Ud over at justere diskant, bas og lydstyrke kan du også ændre mikrofonens indstillinger for inputsignal, lyd fra og medhør (kun visse headset) og sågar individuelt finjustere visse frekvensbånd ved hjælp af en grafisk equalizer. Se [Sådan bruges visningen Tilpas lydoplevelsen](#).

Dit spilleheadset giver fyldig surroundlyd som beskrevet i [Sådan bruges visningen Tilpas surroundlyd](#).

Du kan vælge og tilpasse sjove stemmeavatarer (kun visse headset). Læs mere under [Sådan bruges visningen Tilpas stemmeavatarer](#).

Headsettet er fremstillet med adskillige funktioner som kan forbedre komforten, spare tid og forbedre spilleoplevelsen. Det kan være justering af hovedbøjlen, en kontakt til surroundsound, G-taster samt lydstyrke- og mikrofonknapper. Læs mere under [Sådan bruges headsettet](#).

Sådan bruges visningen Tilpas lydoplevelsen

Visningen Tilpas lydoplevelsen i Logitech® Gaming Software indeholder funktioner til at tilpasse indstillinger som fx bas, diskant og lydstyrke.



Du kan åbne visningen Tilpas lydoplevelsen ved at klikke på ikonet **Tilpas lydoplevelsen** på listen med enheder i bunden af skærmen for Logitech Gaming-software.

Det er let og ligetil at bruge visningen Tilpas lydoplevelsen i Logitech Gaming Software...

Visningen Tilpas lydoplevelsen består af følgende afsnit:

- **Billedområde** på højre side.
Viser din enhed.
- **Kommandoområde** på venstre side.
Vælge flere lydindstillinger, herunder lydstyrke, diskant og bas.
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpemenuen**.

Indstillingerne for tilpasning er beskrevet i [Sådan justeres lydniveauet](#).

Sådan justeres lyd niveauer

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Du kan åbne visningen Tilpas lydoplevelsen ved at klikke på ikonet **Tilpas Lydoplevelsen** på listen med enheder.
3. Brug skydeknappen **Lydstyrke** til at justere headsettets samlede lydstyrke. Du kan også bruge volumenknappen. Du kan afbryde lyden i headsettet ved at klikke på afbryderknappen med højttaleren. Mikrofonen bliver dog ikke slået fra.
4. Brug skydeknappen **Mikrofon** til at regulere hvor meget mikrofonsignalet skal forstærkes. Ved at forstærke mikrofonsignalet øges lydstyrken af din stemme, men det kan også få mikrofonen til at opfange uønsket baggrundsstøj. Du kan høre om du går klart igennem ved at bruge funktionen Hør eksempel på stemme.
5. Brug skydeknappen **Medhør** til at justere lydstyrken på din stemme som den høres i headsettet. Når du bruger medhør, er det lettere at undgå at tale for højt ind i mikrofonen. Funktionen påvirker ikke hvordan andre hører dig. Dette felt findes ikke på alle headsetmodeller.
6. Brug skydeknapperne **Bas** og **Diskant** til at justere lydstyrken på lave frekvenser (bas) og høje frekvenser (diskant).
7. Hvis du vil høre en lyd når du aktiverer afbryderknappen, skal du vælge **Til** i feltet **Hørbar indikator når lyden er slået fra**. Dette felt findes kun på visse headset.
8. Vælg et af følgende i vinduet **Lys for mikrofon**:
 - **Altid til** – Indikatoren lyser hele tiden når headsettet er sluttet til.
 - **Følg lyd fra** – Lyset tændes kun når mikrofonens lyd er deaktiveret, ved at trykke på mute-knappen på headsettet eller dreje mikrofonarmen op i lodret position.
 - **Altid fra** – Lyset er hele tiden tændt, også når mikrofonens lyd er slået fra.

Dette felt findes ikke på alle headsetmodeller.

9. Hvis du evt. vil finjustere frekvensområdet, du kan klikke på pilen til den avancerede equalizer for at åbne indstillingerne for Avanceret equalizer. Se [Avanceret equalizer](#).

Bemærk:

- ▶ Mange af disse indstillinger kan nemt slås til og fra på et senere tidspunkt ved at knytte dem til en G-tast/-knap.

Avanceret equalizer

Vha. indstillingerne for den avancerede equalizer får du mere kontrol og større fleksibilitet over lyden end med almindelige kontrolknapper til bas og diskant, så du kan finjustere specifikke frekvenser i lydspektret.

Du kan åbne indstillingerne for den avancerede equalizer ved at klikke på pilen under skydeknapperne til bas og diskant i visningen Tilpas lydoplevelsen. Du kan slå den avancerede equalizer til og fra ved at klikke på tænd/sluk-knappen, justere skydeknapperne eller nulstille dem ved at klikke på knappen til nulstilling af den avancerede equalizer.

De vandret opstillede værdier i bunden repræsenterer den del af spektret der ligger inden for den menneskelige hørelse, angivet i hertz (Hz). De lavere frekvenser er basområdet, og de højere frekvenser er diskantområdet.

De lodret opstillede værdier på linjerne angiver decibel (dB) – en måleenhed for intensiteten af hver frekvens i Hz. Du kan ændre vægtningen af de forskellige frekvensområder ved at flytte de enkelte skydeknapper op eller ned.

Forforstærkning er en sekundær volumenkontrol som har samme indflydelse på alle frekvenser. Du kan fx bruge volumenkontrollen til forforstærkning hvis du lytter til et musiknummer eller videoklip der blev indspillet ved meget lav eller høj lydstyrke.

Bemærkninger:

- ▶ Når den avancerede equalizer er tændt, lyser ikonet for den avancerede equalizer, og de almindelige kontrolknapper til bas og diskant er deaktiveret.
- ▶ Du kan nemt slå den avancerede equalizer til eller fra på et senere tidspunkt ved automatisk at bruge de indstillinger du gemmer her, ved at knytte den til en G-tast/-knap.

Sådan bruges visningen Tilpas surroundlyd

Med Visningen Tilpas surroundlyd i Logitech® Gaming Software kan du sætte et personligt præg på indstillingerne for stereo- og surroundlyd.



Du kan åbne visningen ved at klikke på ikonet **Tilpas surroundlyd** på listen med enheder nederst i Logitech Gaming Software-vinduet.

Det er let og ligetil at bruge visningen Tilpas Surroundlyd i Logitech Gaming Software-vinduet...

Visningen Tilpas surroundlyd består af følgende afsnit:

- **Billedområde** på højre side på skærmen.
Viser din enhed.
- **Område for surroundlydmikser** på højre side på skærmen.
Konfigurer dine indstillinger for surroundlyd.
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe**menuen.

Surroundlyd er beskrevet i [Surroundlyd](#).


Surroundlyd

Med surroundlyd er du midt i det hele – du kan høre de andre spilleres bevægelser og alt hvad der sker i spillets verden. Det er som at være der selv.

Når surroundlyd er slået til, er lyden i headsettet bedst når du ser dvd-film eller spiller spil med surroundlyd. Hvis du lytter til stereoindspilninger, fx musik eller videoklip på nettet, anvender headsettet Dolby® Pro Logic® II til at udvide lydbilledet sådan at det får større dybde og flere detaljer.

Når surroundlyd er slået fra, fungerer headsettet ligesom et almindeligt stereoheadset. Indbygget Dolby Pro Logic II-teknologi udvider lydbilledet, så du bedre kan nyde lyden fra dine stereoindspilninger ned til mindste detalje.

Surroundsound tændes og slukkes på forskellige måder, alt afhængigt af headsetmodellen. Enten:

- Ved at flytte kontakten til surroundsound på headsettet nedad mod Dolby Headphone-logoet, . Læs mere under [Kontakt til surroundsound](#).

-eller-

- Vælg en indstilling under **Aktivér Dolby Surround** i Logitech® Gaming Software. Læs mere i [Sådan justeres indstillingerne for surroundsound](#).

Logitech Gaming Software skal være installeret og køre for at aktivere surroundsound. Hvis det ikke kører, fungerer headsettet kun som et almindeligt stereoheadset. Når surroundlyd er slået til, kan du ændre indstillingerne efter behov. Der er flere oplysninger i [Sådan justeres indstillingerne for surroundlyd](#).

Størstedelen af nyere spil og film har et lydspor i surroundformat, men det er ikke alle der som udgangspunkt er indstillet til at afspille det. Derfor bør du kontrollere lydindstillingerne i de enkelte spil og programmer og eventuelt vælge surroundlyd. Alt efter hvilket program der er tale om, kan surroundlyd være kaldt et af følgende: 8 kanaler, 6 kanaler, 7.1-højtalere, 5.1-højtalere eller flere kanaler. Undgå at vælge indstillinger med hovedtelefoner i navnet da de typisk ikke kan bruges til surroundlyd.

Du kan kontrollere om spillet eller programmet er indstillet til at afspille surroundlyd ved at kigge på tiden og datoen der står ved siden af Dolby Headphone-logoet på headsettet i Tilpas surroundlyd i Logitech Gaming-softwaren. Datoen og klokkeslættet opdateres hver gang headsettet modtager surroundlyd – når headsettet modtager et signal med flere kanaler. Hvis tidspunktet ikke er for nylig, er mindst et af følgende tilfældet:


- Surroundlyden i Logitech Gaming Software er slået fra.
- Filmen eller spillet indeholder ikke lyd i surroundsound.
- Spillet, filmen, programmet eller styresystemet er konfigureret forkert mht. surroundsound.

Bemærk:

- ▶ Film på dvd og Blu-ray har brug for andre codecs fra Dolby eller DTS® til at afkode og afspille surroundlyd. Hvis du er i tvivl om medieafspillerens evne til at afkode surroundformater, skal du kigge i brugervejledningen til programmet.

Sådan justeres indstillinger for surroundlyd

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Du kan åbne visningen Tilpas surroundlyd ved at klikke på ikonet **Tilpas surroundlyd** på listen med enheder.
3. Aktivering af surroundsound. Afhængigt af enhedsmodel skal du enten:

- Flytte kontakten til surroundsound på headsettet nedad mod Dolby Headphone-logoet: -eller-
- Aktivere surroundsound i Tilpas surroundsound ved at vælge indstillingen **Aktivér Dolby Surround**.

Når surroundsound er aktiveret lyser Dolby Headphone-logoet i området **Surroundsoundmikser**.

4. I området **Surroundlydmikser** kan du bruge pilene ud for hver højttaler til at justere lydstyrken for den pågældende kanal. Det højeste niveau er 11. (Du kan bruge nulstillingsknappen til at nulstille alle kanaler til 11).
5. Hvis du vil lytte til et lydeksempel med dine surroundlydindstillinger, skal du klikke på **Oplev surroundlyd**

Bemærk:

- ▶ Niveaueet for center-, surround-, bag- og LFE-kanalerne (subwoofer) har ingen indflydelse når der afspilles i stereo.

Sådan bruges visningen Tilpas stemmeavatarer

Visningen Tilpas stemmeavatarer i Logitech® Gaming Software indeholder mange funktioner til stemmeforvrængning, herunder seks standardstemmeavatarer.



Du kan åbne visningen Tilpas stemmeavatarer ved at klikke på ikonet **Tilpas stemmeavatarer** på listen med enheder nederst i Logitech Gaming Software-vinduet.

Bemærk:

- ▶ Ikke alle headsets understøtter stemmeavatarer. Hvis dit headset ikke gør det, skal du blot ignorere dette emne.

Det er let og ligetil at bruge visningen Tilpas stemmeavatarer i Logitech Gaming Software-vinduet...

Visningen Tilpas stemmeavatarer består af følgende afsnit:

- **Billedområde** på højre side.
Viser din enhed.
- **Område med indstillinger for stemmeavatarer** på venstre side.
Her kan du vælge en stemmeavatar og ændre indstillinger for stemmeforvrængning.
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe**menuen.

Du kan læse mere under [Sådan optimeres stemmeavatarer til din stemme](#).

Sådan optimeres stemmeavatarer til din stemme

Brug af stemmeavatarer (også kendt som stemmefordrejning) ændrer samtidig din stemmes leje og klang, så du lyder som en helt anden. Der er seks på forhånd indlæste stemme at vælge fra:



Cyborg



Troll



Giant



Alien



Mutant



Space Squirrel

Du kan købe flere stemmeavatarer ved at klikke på knappen **Køb flere stemmer...** i visningen Tilpas stemmeavatarer.

Bemærk:

- ▶ Ikke alle headsets understøtter stemmeavatarer. Hvis dit headset ikke gør det, skal du blot ignorere dette emne.

Sådan optimeres stemmeavatarer:

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbner visningen Tilpas stemmeavatarer (ved at klikke på ikonet **Tilpas stemmeavatarer** på listen med enheder).
3. Vælg dit stemmeleje ved at bruge rullelisten **Juster stemmeleje**. Det er vigtigt at du vælger det stemmeleje som bedst svarer til din stemme, sådan at stemmefordrejningsalgoritmerne optimeres i forhold til dig.

Der er seks niveauer at vælge imellem: lavest, lavere, lavt, højt, højere, højest. Vælg det stemmeleje der svarer bedst til din stemme, og marker feltet **Hør eksempel på stemme** for at høre din stemme afspillet efter et halvt sekund. Når der ikke er valgt en stemmeavatar, vil du høre din normale stemme i headsettet.

4. Vælg stemmeavataren ved at klikke på det pågældende billede for **Vælg stemme**. Når du snakker, kan du høre hvordan din stemme bliver fordrejet i headsettet. Hvis du valgte det stemmeleje som svarer bedst til dit eget, vil stemmeavataren være genkendelig og forståelig. Hvis stemmen er mudret og ordene uforståelige, skal du vælge et andet stemmeleje og tale igen. Du kan prøve dig frem med forskellige stemmelejer, indtil du finder det hvor stemmeavataren lyder bedst. Når avataren er valgt, lyser den.

Når du har fundet det stemmeleje som fungerer bedst med avataren, har du kalibreret stemmefordrejningssystemet. Dette stemmeleje vil fungere bedst med samtlige stemmer.

Funktionen **Hør eksempel på stemme** forbliver aktiv indtil du fjerner markeringen. Du kan benytte stemmeavataren selvom funktionen til at høre et eksempel er slået fra. Andre vil høre den fordrejede stemme, men ikke dig selv. Du kan læse mere i [Hør eksempel på stemme](#).

Hør eksempel på stemme

Hvis du markerer feltet **Hør eksempel på stemme**, kan du høre din stemme med et halvt sekunds forsinkelse. Du kan finde oplysninger om hvordan denne funktion bruges, og hvordan du sikrer at den fungerer korrekt, under [Sådan optimeres stemmeavatarer til din stemme](#).

Selvom stemmeavataren er slået fra, kan du bruge **Hør eksempel på stemme** til at undersøge styrken af mikrofonsignalet. Hvis din stemme er for lav, risikerer du at andre også vil have svært ved at høre dig, så derfor er det en god ide at skrue op for mikrofonen. Du kan læse om hvordan du justerer mikrofonsignalets styrke, under [Sådan justeres lydniveauet](#).

Hjælp til Profiler til at tage med



Din gamingenhed har en indbygget hukommelse, hvor du kan gemme profiler.

Bemærk:

- ▶ Hvis din enhed ikke har indbygget hukommelse, kan du ikke benytte funktionen Profiler til at tage med.

Hvis du har profiler og kommandoer gemt på enheden, kan du tage dem med når du bruger enheden på andre computere. Desuden kan vælge at overføre profiler, når du slutter din enhed til andre computere.

Når du administrerer profiler til at tage med, kan du:

- Kopiere en eller flere af profilerne fra computeren til enhedens indbyggede hukommelse.
- Kopiere en eller flere profiler fra enheden til computeren.

Du kan læse mere under [Brug af visningen Administrer profiler til at tage med](#) og [Administrer profiler til at tage med](#).

Brug af visningen Administrer profiler til at tage med

Med visningen Administrer profiler til at tage med i Logitech® Gaming Software kan du vedligeholde profiler der er gemt på din enheds indbyggede hukommelse, bl.a. overførsel af profiler mellem computeren og enheden.



Du kan finde visningen ved at klikke på ikonet **Administrer profiler til at tage med** på listen med enheder nederst i Logitech Gaming Software-vinduet.

Brugen af visningen Administrer profiler til at tage med i Logitech Gaming Software-vinduet er intuitiv og ligetil...

Visningen Administrer profiler til at tage med består af følgende afsnit:

- **Billeder**, i hoveddelen af vinduet.
Viser din enhed.
- **Profiler**, oven over billedet
Her kan du se alle de profiler der er gemt på computeren og andre enheder tilknyttet denne.
- **Profiler til at tage med**, neden under billedet.
Her kan du se alle de profiler som er gemt på enheden.
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe**menuen.

Administration af profiler til at tage med

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Administrer profiler til at tage med (ved at klikke på ikonet **Administrer profiler til at tage med** på listen med enheder). Visningerne **Profiler** og **Profiler til at tage med** åbnes:
 - Under **Profiler** kan du se profilerne på computeren og eventuelle enheder der er tilsluttet, som ikke er magen til dem du har valgt på listen med enheder.
 - Under **Profiler til at tage med** kan du se profilerne der er gemt på den enhed du har valgt på listen med enheder.
3. Vælg hvad du vil foretage dig:

Hvis du vil...	skal du...
kopiere en profil til enheden...	trække profilen fra Profiler til Profiler til at tage med . Notér hvor meget den brugte hukommelse på enheden stiger. Bemærk: <ul style="list-style-type: none">▶ Hvis der på enheden allerede ligger en profil til det spil, som den profil du kopierer er knyttet til, vil du blive bedt spurgt om du vil erstatte den eksisterende profil med den du kopierer, undlade at kopiere profilen eller oprette en profil mere på enheden.
kopiere en profil fra enheden til computeren...	trække profilen fra Profiler til at tage med til Profiler . Bemærk: <ul style="list-style-type: none">▶ Hvis der på computeren allerede ligger en profil til det spil, som den profil du kopierer er knyttet til, vil du blive bedt spurgt om du vil erstatte den eksisterende profil med den du kopierer, undlade at kopiere profilen eller oprette en profil mere på computeren.
kopiere mere end én profil...	holde tasten Ctrl nede, klikke på hver af profilerne, og derefter trække profilerne fra det ene vindue til det andet.
slette en profil...	trække profilen (enten fra Profiler eller fra Profiler til at tage med) over til skraldespanden under Profiler til at tage med . Du kan også højreklikke på profilen eller klikke på pilen  og vælge Slet . Når du bliver bedt om at bekræfte at profilen skal slettes, skal du klikke på Ja .

Du kan også foretage dig andre ting med profilerne der er gemt på computeren vha. funktionerne under **Profiler**. Læs mere under [Brug af profiler](#).

Hjælp til bagbelysningens farve



Din gamingenhed har farvet bagbelysning, og nogle enheder har lyseffekter.

Bemærk:

- ▶ Hvis enheden ikke understøtter farvet bagbelysning, er der ingen grund til at læse dette afsnit.

Afhængig af gamingenheden kan du vælge et farveskema der afgør dens bagbelysnings- eller lyseffekter, f.eks. dens:

- G-taster.
- Display.
- Andre taster og knapper.
- Farveskift eller pulserende.

Farveskemaer knyttes separat til hver M-tast eller tilstand så de afspejler gamingenhedens funktionsindstilling. Når du trykker på M-tasterne for at skifte funktion, ændres farveskemaet så det afspejler den nye funktion. På den måde ved du intuitivt hvilken funktion du bruger.

Læs mere under [Brug af visningen Tilpas bagbelysningens farve](#) og [Ændring af bagbelysningens farve](#).

Sådan ændres bagbelysningens farve og lyseffekter

1. Hvis du har mere end én gamingenhed, skal du i Logitech® Gaming Software vælge den relevante på linjen med enheder.
2. Åbn visningen Tilpas bagbelysningens farve (ved at klikke på ikonet **Tilpas bagbelysningens farve** på listen med enheder). På nogle enheder kaldes dette for Vis belysning.
3. Vælg mellem samme belysningsfarve/-effekter for alle profiler eller forskellige farver/effekter for hver profil:

- Hvis du ønsker at indstillingerne for bagbelysningen og lyseffekterne skal gælde for alle profiler, skal du lade afkrydsningsfeltet **Aktiver profilafhængige bagbelysningsindstillinger** stå tomt. For nogle enheder kan dette felt ikke vælges i tilstanden Indbygget hukommelse.
- Hvis du derimod ønsker at indstillingerne for bagbelysningen og lyseffekterne skal gælde for en enkelt eller flere profiler, skal du sætte en markering i afkrydsningsfeltet **Aktiver profilafhængige bagbelysningsindstillinger**.

Dernæst skal du klikke på den profil indstillingerne skal gælde for under **Profiler**. Hvis du vil anvende den samme farveindstilling til flere profiler, skal du holde **Ctrl**-tasten nede og klikke på ikonet til hver af de pågældende spilprofiler.

De resterende indstillinger du angiver, vil så gælde for de profiler du har valgt.

4. Tryk på den M-tast, eller vælg den tilstand som du vil ændre farveskemaet for på din gamingenhed.
5. Vælg den bagbelysningsfarve du ønsker at tilknytte, i området med farvevalg i venstre side. Du kan vælge en farve vha. en af følgende metoder:
 - Farvehjulet. Med dette kan du på nogle gamingenheder hurtigt vælge en farve, hvis det ikke er vigtigt at have en bestemt farve.
 - Skydeknapperne under farvehjulet. De kan bruges til at vælge en farve præcist ved at specificere mængden af rød, grøn og blå (RGB). På nogle gamingenheder er der muligvis kun skydeknapper til rød og blå.
 - De foruddefinerede farveindstillinger. På nogle gamingenheder kan du vælge en række foruddefinerede farver.

I takt med at du ændrer farveindstillingen, ændres bagbelysningsfarven på din enhed også så du kan se hvordan farveskemaet ser ud på enheden.

6. På nogle enheder skal du vælge om du ønsker en dynamisk lyseffekt til din gamingenhed, i afsnittet for indstillinger af belysning til højre.
 - Hvis du ønsker at farverne skal være pulserende eller skifte, skal du markere afkrydsningsfeltet **Belysningseffekter**.

Derefter skal du enten vælge **Skift belysning** for at få lyset til at skifte mellem farveindstillingerne eller **Pulserende belysning** for at få en pulserende lysstyrke.

Medmindre du er i funktionsmåden Indbygget hukommelse, og du ønsker at din enheds belysning skal slukke når enheden ikke er i brug, skal du markere afkrydsningsfeltet **Slukkefunktion til belysning** og vælge antallet af **minutter**, som enheden ikke skal være i brug, før enhedens belysning slukkes.

- Fjern markeringen i afkrydsningsfeltet **Belysningseffekter** hvis du ikke ønsker nogen dynamisk effekt, så farven i enhedens belysning er konstant.

I takt med at du ændrer indstillingerne, ændres enhedens belysningseffekter, så du kan se hvordan de ser ud på enheden.

Bemærk:

- ▶ Afhængig af hvilken gamingenhed du bruger, kan belysningseffekter og nogle af ovenstående metoder til at vælge farve ikke bruges.

Brug af visningen Tilpas bagbelysningens farve

Med visningen Tilpas bagbelysningens farve (eller Vis belysning på nogle enheder) i Logitech® Gaming Software kan du indstille farveskemaet til din gamingenhed.



Du åbner visningen ved at klikke på ikonet **Tilpas bagbelysningens farve** på listen med enheder nederst i Logitech Gaming Software-vinduet. (Med nogle enheder åbnes visningen Profiler, når du klikker på ikonet. Her kan du justere belysningsfarven og profiler – læs mere under [Brug af visningen Profiler](#)).

Brugen af visningen Tilpas bagbelysningens farve i Logitech Gaming Software-vinduet er intuitiv og ligetil...

Visningen Tilpas bagbelysningens farve består af følgende dele, afhængig af din enhed og om du gemmer indstillingerne på din computer eller enhedens indbyggede hukommelse:

- **Området med farvevalg**, til venstre.
Du kan hurtigt vælge den ønskede farve vha. farvehjulet, eller du kan bruge RGB-skydeknapper eller foruddefinerede indstillinger (på nogle enheder).
- **Billedområdet** på højre side.
Giver en præsentation af din enhed.
- **Afsnittet for belysningsindstillinger**, til højre.
Vælg dynamiske belysningseffekter til din enhed.
- **Området Profiler**, vises hvis du sætter kryds i **Aktiver profilafhængige bagbelysningsindstillinger**.
Her kan du se alle de profiler der er gemt på computeren og på tilknyttede enheder i G-serien.
- **Listen med enheder**, nederst i vinduet.
Brug denne til at ændre enhed og visning samt se programindstillingerne for Logitech Gaming Software og **hjælpe menuen**.

Læs mere under [Sådan ændres bagbelysningens farver og belysningseffekter](#).

Sådan ændres indstillinger der er specifikke for enheden

1. Åbn dialogboksen Indstillinger i Logitech® Gaming Software (klik på ikonet **Rediger programmets indstillinger** på linjen med enheder).
2. Klik på fanen for den enhed du ønsker at ændre.
3. Rediger indstillingerne efter behov.

Bemærk:

- ▶ Der findes kun en enhedsspecifik fane for nogle enheder.

Benyt følgende oversigt som vejledning. Ikke alle indstillinger kan benyttes på alle enheder.

Indstilling	Forklaring
Belysning - Aktivér	Aktivér belysningsfarve for mus eller fjern markeringen for at slå den fra.
Aktivér Retlinjet bevægelse	Aktivér denne funktion for at få hjælp til at bevæge musemarkøren i en lige linje eller fjern markeringen for at få ultimativ kontrol med musen.
Søg efter opdateringer	For enheder hvor opdateringer af firmwaren er mulige. Klik på denne knap for at lade Logitech Gaming Software søge efter firmwareopdateringer til enheden.

4. Klik på **OK**.

Ændring af indstillingerne for G600

1. Du kan åbne dialogboksen Indstillinger i Logitech® Gaming Software (ved at klikke på ikonet **Rediger programmets indstillinger** på listen med enheder).
2. Klik på fanen **G600**.
3. Marker enten **Bagbelysning – Aktiver** for at slå belysningsfarve for mus til eller fjern markeringen for at slå den fra.
4. Marker enten feltet **Fastgøring af vinkler – Aktiver** for at aktivere retlinet bevægelse af musemarkøren, eller fjern markeringen for at deaktivere funktionen, så du får fuld kontrol over musen.
5. Hvis du vil opdatere enhedens firmware, skal du klikke på **Søg efter opdateringer**.
6. Tryk på **OK**.

Bemærk:

- ▶ Denne funktion kan kun anvendes hvis enheden er en G600-gamingmus.

Sådan ændres indstillingerne for underretninger

1. Åbn dialogboksen Indstillinger i Logitech® Gaming Software (klik på ikonet **Rediger programmets indstillinger** på linjen med enheder).
2. Klik på fanen **Underretning**.
3. Angiv de indstillinger for underretninger du ønsker, ved at bruge følgende tabel som en rettesnor:

Indstilling	Forklaring
Vis meddelelser på GamePanel-displayet når batteriniveauet er lavt	Kan kun bruges til enheder med batteri og et display. Marker dette felt hvis der skal vises et advarselsikon på enhedens display når dens batteriniveau er meget lavt.
Vis meddelelser om lavt batteriniveau på proceslinjen eller i øverste højre hjørne af skærmen	Kan kun bruges til enheder med et batteri. Marker dette felt hvis der skal vises et advarselsikon i hjørnet af computerens skærm når enhedens batteriniveau er meget lavt. Du kan klikke på det for at få vist Logitech Gaming Software.
Vis meddelelse på GamePanel-displayet når der aktiveres en profil	Kan kun bruges til enheder med et display. Marker dette felt for at vise en meddelelse på din enheds display når du starter et nyt spil (navnet på den profil der er blevet aktiveret for det pågældende spil vises).
Vis meddelelser på GamePanel-displayet når følsomhedsniveauet ændres	Kan kun bruges til enheder med et display. Marker dette felt hvis der skal vises en meddelelse på enhedens display når følsomheden for den ændres.

4. Klik på **OK**.